



< 広報資料 >

2005年5月18日

ワールドワイドで170万本以上を販売した人気ゲームソフトの完全新作

「.hack」シリーズ(全4巻)の最新作をE3で発表

プレイステーション2ソフト「.hack//G.U.」2006年に発売決定

株式会社バンダイ

株式会社バンダイ〔本社：東京都台東区 社長：高須武男〕は2002年6月から4巻構成で発売し、ワールドワイド(日本・米国・欧州など8カ国)で173万本を販売したオリジナルロールプレイングゲーム「.hack(ドットハック)」シリーズ(全4巻)の完全新作「.hack//G.U.(ドットハック ジーユー)」を、2005年5月18日から20日まで開催されている世界最大のゲーム見本市 Electronic Entertainment Expo(E3)(開催地：LOS ANGELES CONVENTION CENTER BANDAI GAMES Inc.ブース:West Hall #2216)で発表します。

2002年に発売開始した「.hack」シリーズは、ゲームソフト、TVアニメーション、コミック、映像ソフトなどを様々な媒体で、架空のネットワークゲームを舞台にした世界を少しずつ異なる時間軸・視点で描くメディアミックス手法を取り入れたバンダイのオリジナルコンテンツです。新しいスタイルのメディアミックス手法、貞本義行氏・伊藤和典氏・真下耕一氏という日本を代表するクリエイターの参加、ネットワークゲームがテーマとなっていることなどが支持され、国内外で高い評価を受けました。

2003年のゲームソフト第4巻発売後も、小説(「.hack//Another Birth」「.hack//AI buster」シリーズ)などによる「.hack」の世界観の発信と並行し、ワールドワイドで展開できるオリジナルコンテンツとして、新作のゲームソフト開発を継続していました。

「.hack//G.U.」は、前作同様、キャラクターデザインに貞本義行氏、脚本に伊藤和典氏を迎え、株式会社サイバーコネクトツー(本社：福岡県福岡市 社長：松山洋)が開発を行います。前作「.hack」シリーズ(全4巻)同様オンラインゲームをテーマとしながら、前作とは異なる新しいキャラクターと新しいストーリーで展開する予定です。

バンダイでは「.hack//G.U.」を2006年より日本と欧米市場で発売を開始する計画で、全世界で200万本以上の販売を計画しています。

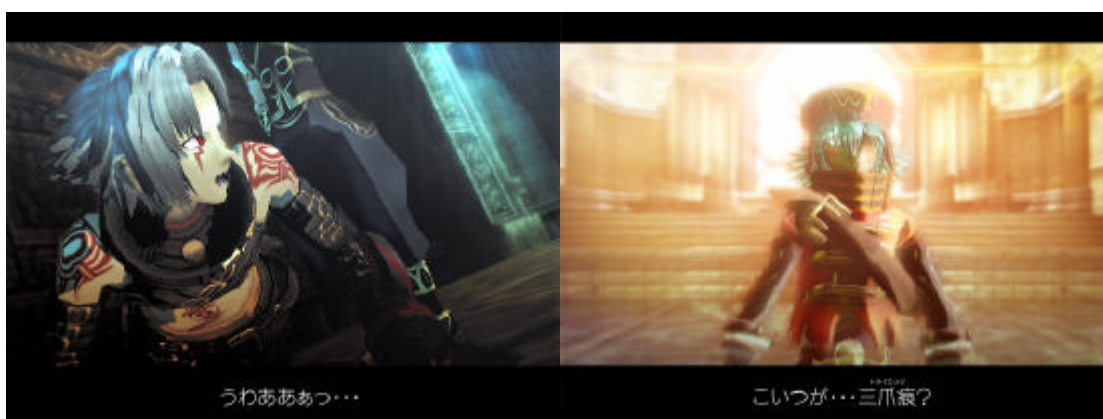
タイトル 「.hack//G.U.」
プラットフォーム PlayStation 2
発売時期 2006年
価格 未定
ジャンル R P G

E3開催に合わせて下記 URL にてティーザー映像を公開いたします。

<http://www.hack.channel.or.jp> (日本版 URL)

<http://www.dothack.com> (米国版 URL)

映像公開期間 2005年 5月18日～ 5月27日



(C) 2005 BANDAI

プレイステーション2「.hack」について

2002年 6月20日 「.hack//感染拡大 Vol.1」

2002年 9月19日 「.hack//悪性変異 Vol.2」

2002年12月12日 「.hack//侵食汚染 Vol.3」

2003年 4月10日 「.hack//絶対包囲 Vol.4」

国内累計 78万本(2004年 3月まで)

ワールドワイド累計 173万本(2004年 3月まで)

発売年月は日本での発売月です。