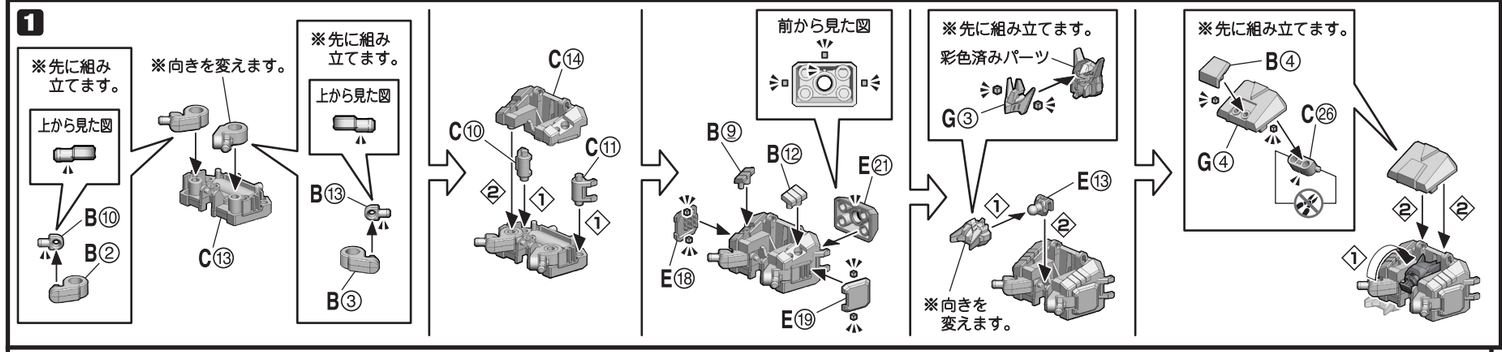
飛龍

©サンライズ

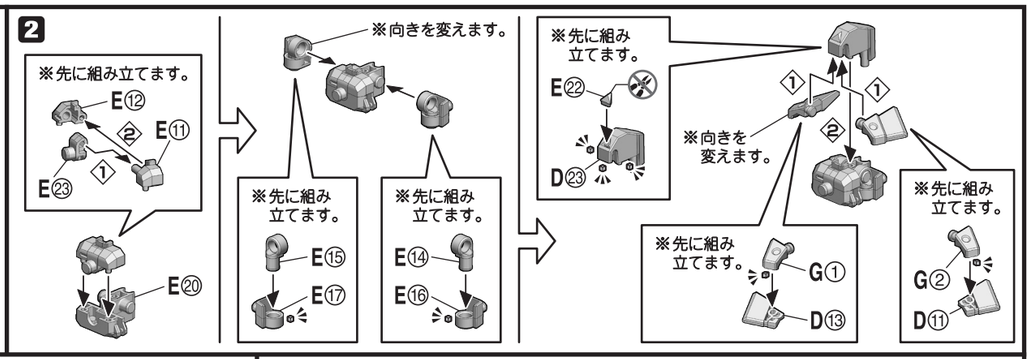
組み立て中に使用されているアイコン

- アンダーゲート　余分な箇所を切り取ってください。
- ①→② の順番で組み立てる。
- 切り取り注意　誤って切り取らないよう気をつけます。
- 向きに注意

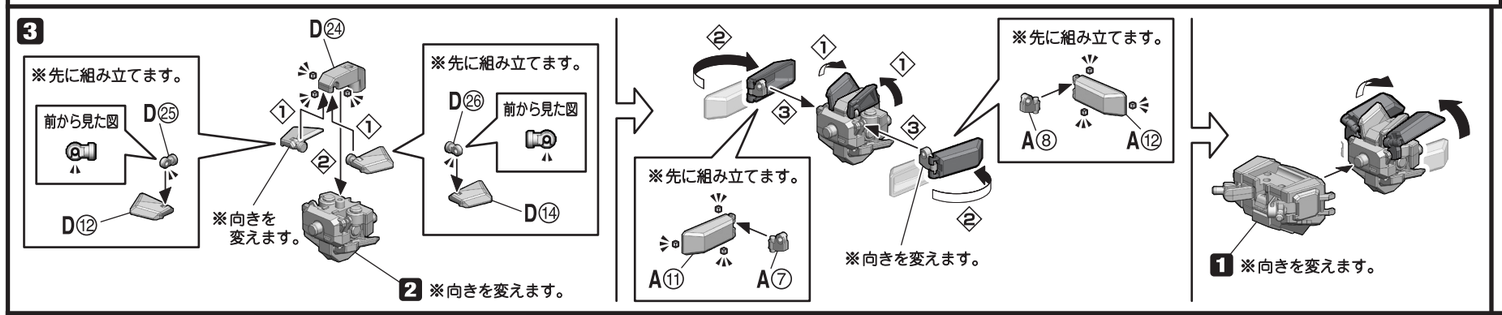
1



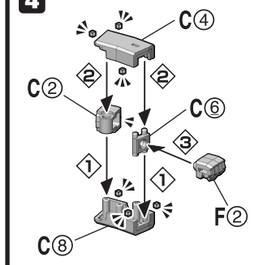
2



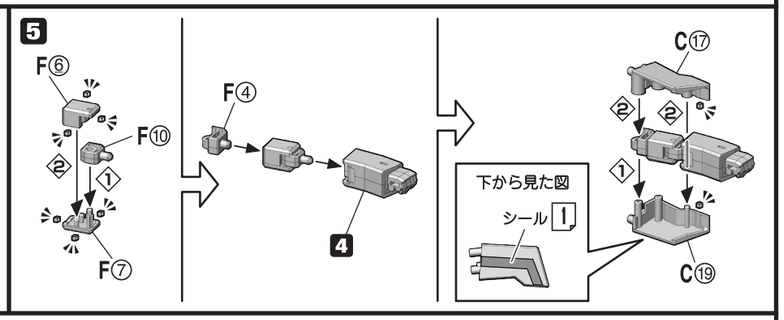
3



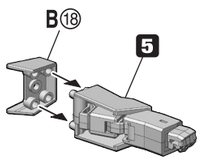
4



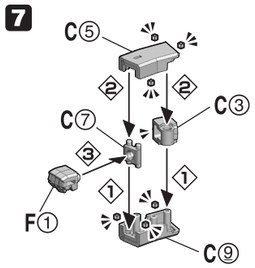
5



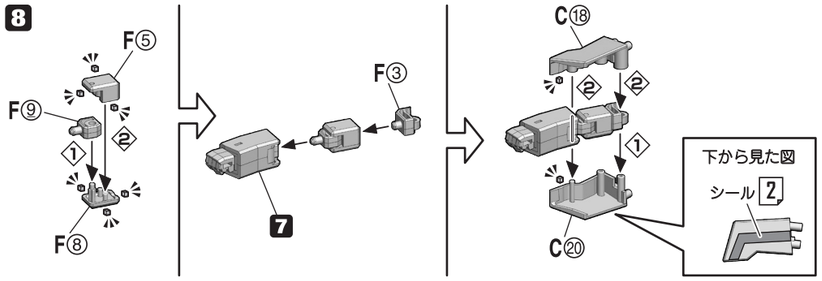
6

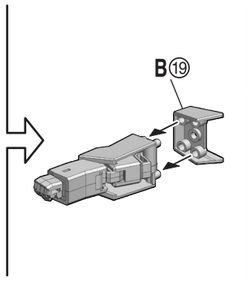


7

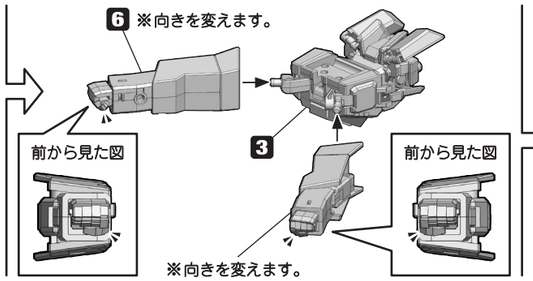


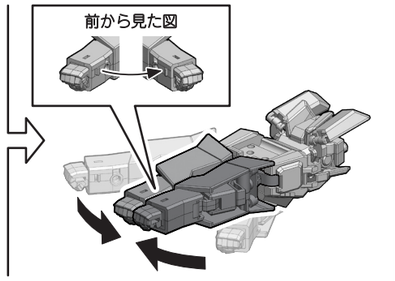
8



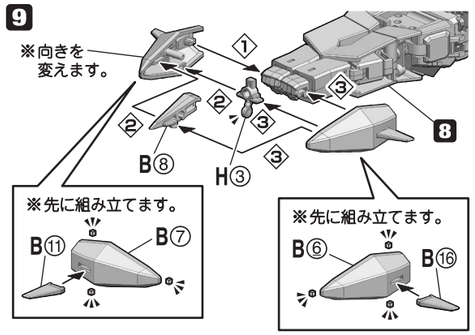


6 ※向きを変えます。

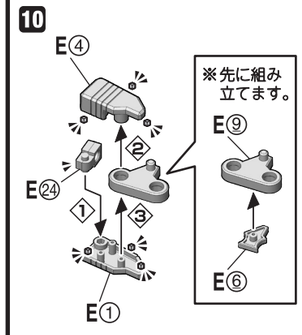




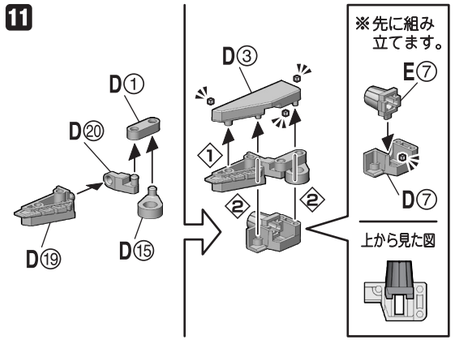
9



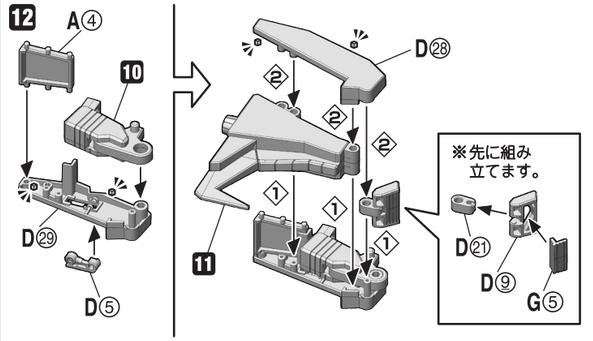
10



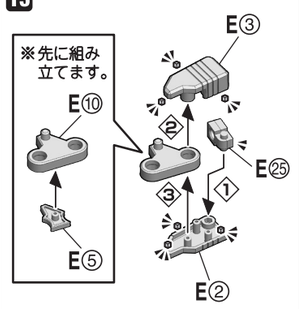
11



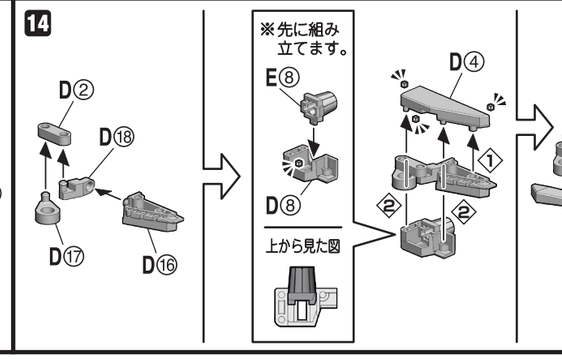
12



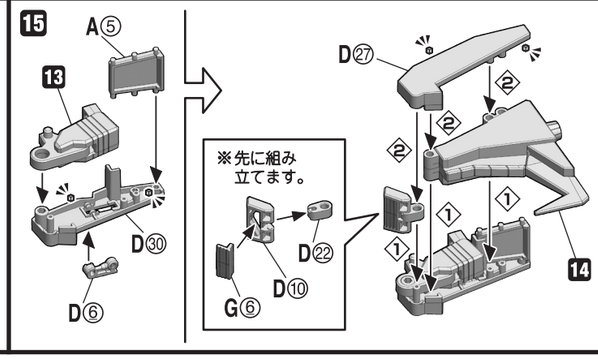
13



14



15



16

※先に組み立てます。

B⑭ E㉖

B㉑ B① B⑳

B⑤ B⑮ B⑰

上から見た図

シール 3 シール 4 シール 6 シール 5 シール 7

※先にシールを貼ります。

シール 11 B㉒ シール 10 シール 8 B㉓ シール 9

15 ※向きを変えます。

17

F⑫ F⑮

18

F⑪ F⑭

19

H① H④ H⑦

20

H⑥ H⑤

横から見た図

21

C⑮ C⑫ C㉕ C㉔ C㉑ C⑯

完成！

G⑦ シール 14 （反対側 14）

G⑦ シール 14 （反対側 14）

C①

三節棍

F⑯ F⑰ 平手

A⑥ A⑥ シール 12 シール 13

シール 16 シール 15 A⑨

ヒリュウプレイザー

ヒリュウプレイザー用マウントパーツ

F⑬ F⑬

C㉒ C㉓

H②

ヒリュウブレイザーの取り付け

ヒリュウプレイザー

ヒリュウプレイザー用マウントパーツ

隼号・着陸脚の収納

※向きを変えます。

※先に取り付けます。 C A⑨

ロボット形態への変形

1 ※隼号・着陸脚の収納状態からはじめます。

合体の前に以下を行います。
・ギアチェンジをしてください。

※向きを変えます。

※先に変形させます。

2

1 ※向きを変えます。

※先に変形させます。

※向きを変えます。

※向きを変えます。

※向きを変えます。

※反対側も同様に変形させます。

3

※反対側も同様に変形させます。 2

※向きを変えます。

※反対側も同様に変形させます。

※向きを変えます。

※反対側も同様に変形させます。

※向きを変えます。 ※向きを変えます。

※向きを変えます。 ※向きを変えます。

※向きを変えます。

※向きを変えます。

完成！

隼号の収納再現

E ※向きを変えます。

脚パーツの交換

F⑬ F⑬

手首の交換

F⑯ （反対側：F⑰） 平手

※左手も同様に交換できます。

武器の持たせ方

ヒリュウプレイザー

※左手にも同様に持たせることができます。

G⑦ C① 三節棍 F⑯ （反対側：F⑰） G⑦

※左手にも同様に持たせることができます。

F⑯ （反対側：F⑰）

A⑥ （反対側：A⑥）

C㉒ （反対側：C㉓）

※左手も同様に持たせることができます。

⚠注意 お買い上げのお客様へ　必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈使用上の注意〉
●本商品は、組み立てにニッパー・カッターなどを使用します。別にご用意ください。
●パーツはきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。

●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。