

# ダイナダイバー&ダイナウイング

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

組み立て中に使用  
されているアイコン

アンダーゲート  
余分な箇所を切り  
取ってください。

1 ①→②の順番で  
組み立てる。

✂ 切り取り注意  
誤って切り取らない  
よう気をつけてください。

▼ 向きに注意

**1 ダイナダイバー**

※先に組み立てます。

**2**

下から見た図  
シール14

**3**

横から見た図

※先に組み立てます。

**4**

下から見た図  
シール15

**5** ※2個組み立てます。

**6** ※4個組み立てます。

**7** ※2個組み立てます。

**8** ※2個組み立てます。

**6**

**7**

**9**

前から見た図

**10**

前から見た図

**5** ※向きを変えます。

**8** ※向きを変えます。

**11**

**12**

**13**

**14**

後ろから見た図

**15**

ウイング(右)

ウイング(左)

横から見た図

シール2 (反対側1)

シール11

シール7

シール4 (反対側3)

**2** ※向きを変えます。

**9** ※向きを変えます。

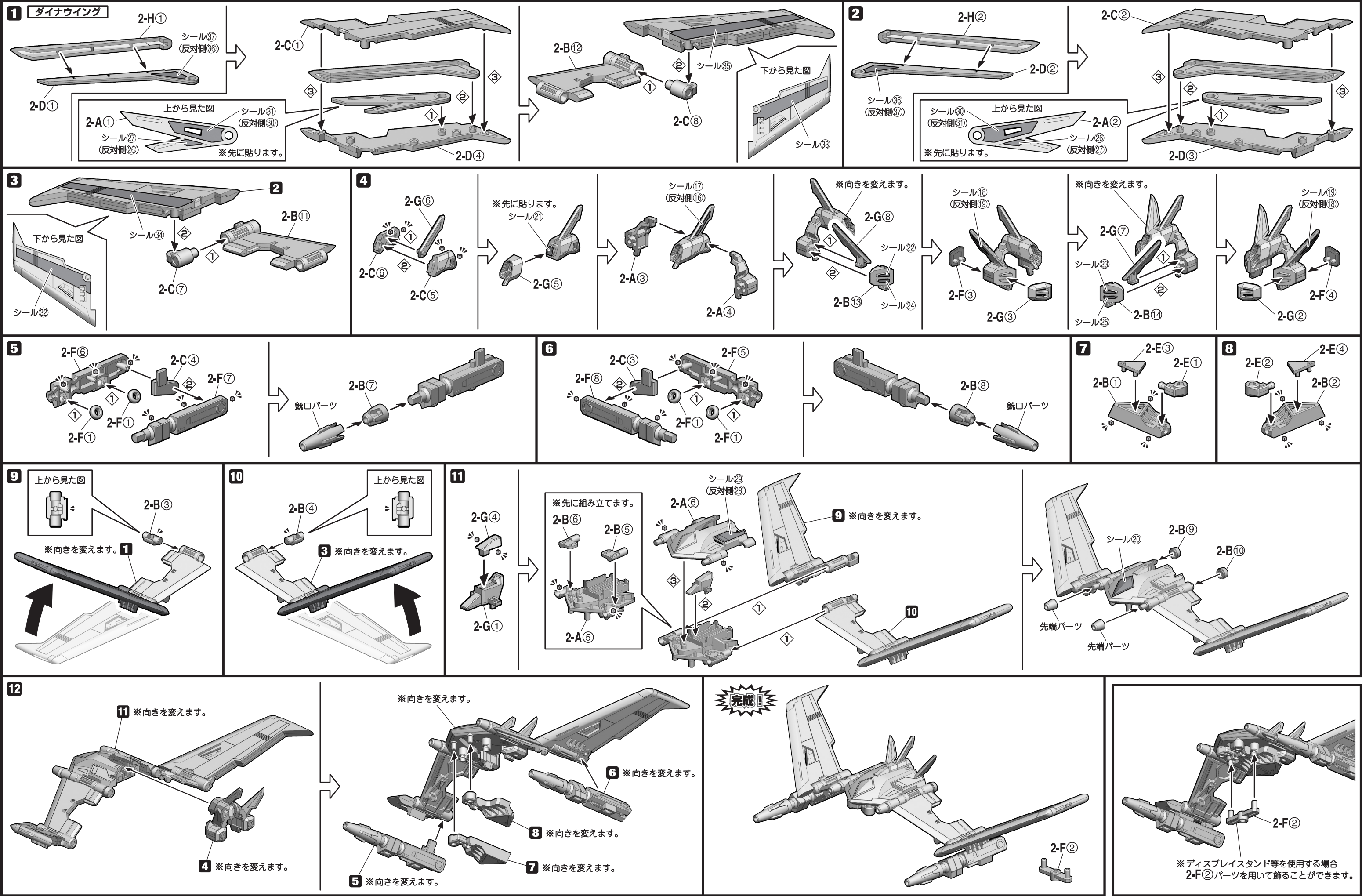
**10**

**完成!**

**ハッチ展開**

※収納することもできます。





**注意** お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が無断で飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

【使用上の注意】

- 本商品は、組み立てにニッパー・カッターなどを使用します。別にご用意ください。
- パーツはきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。

- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- シールが貼りにくい場合はピンセット等をご使用ください。

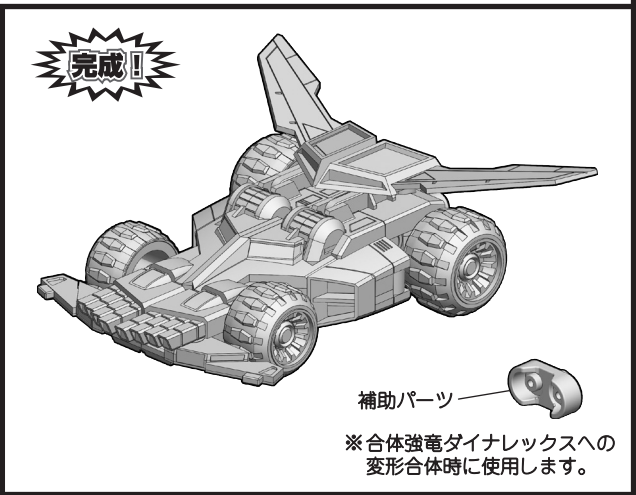
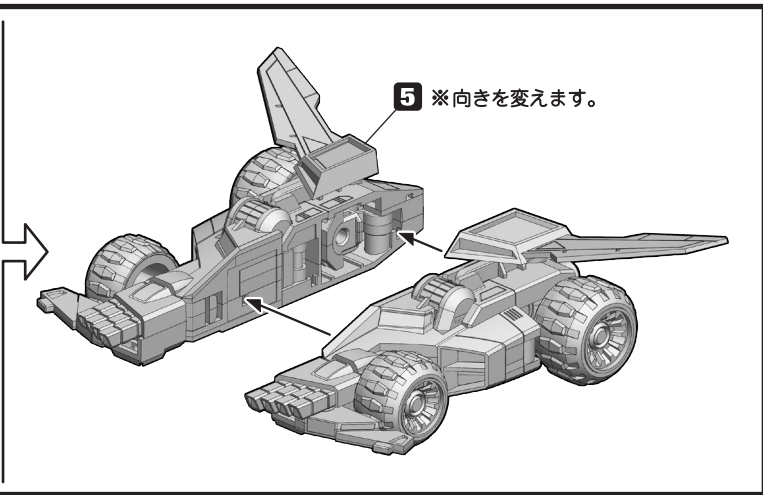
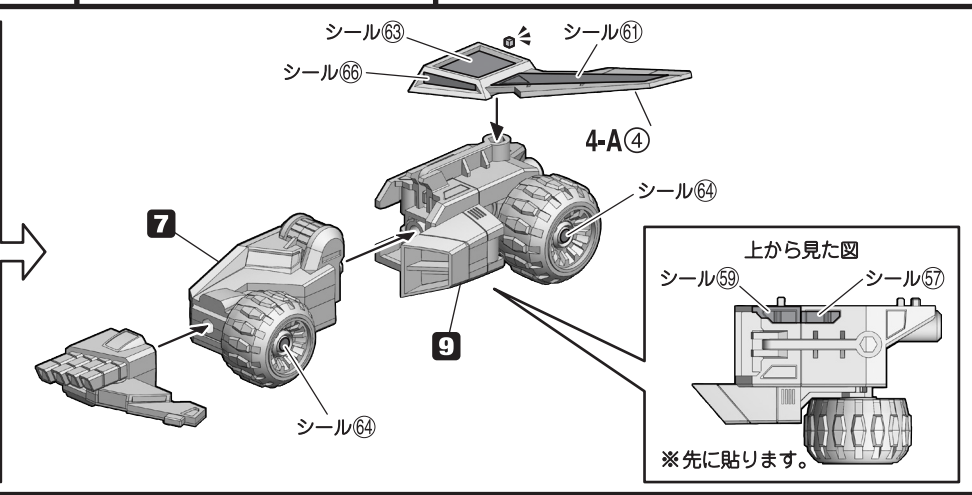
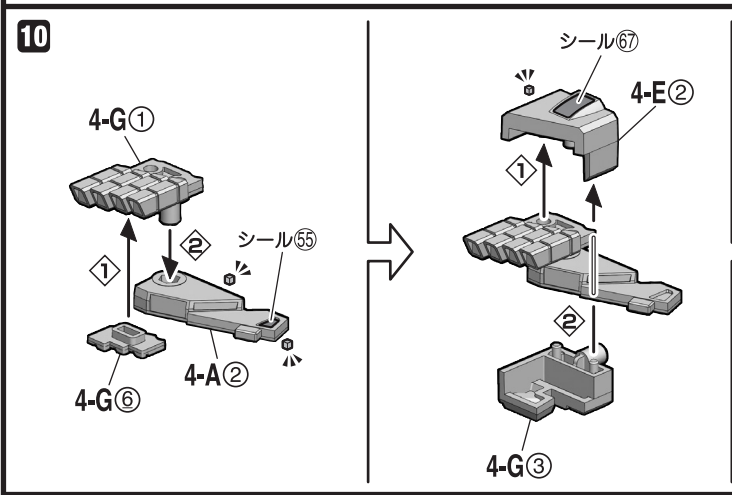
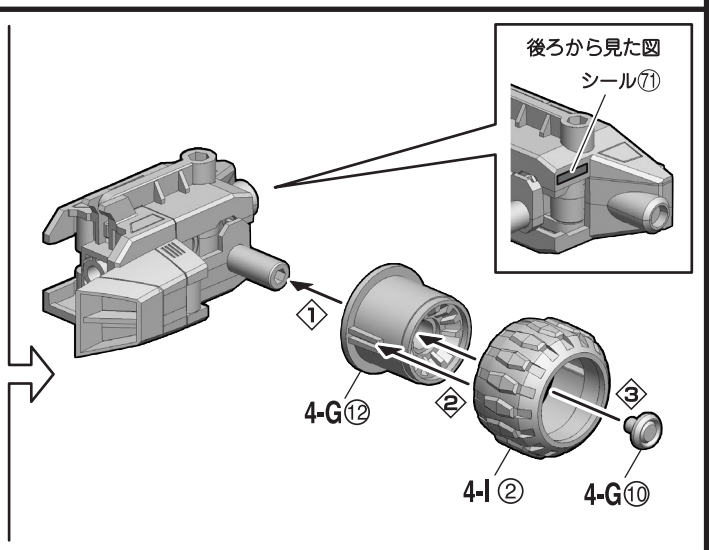
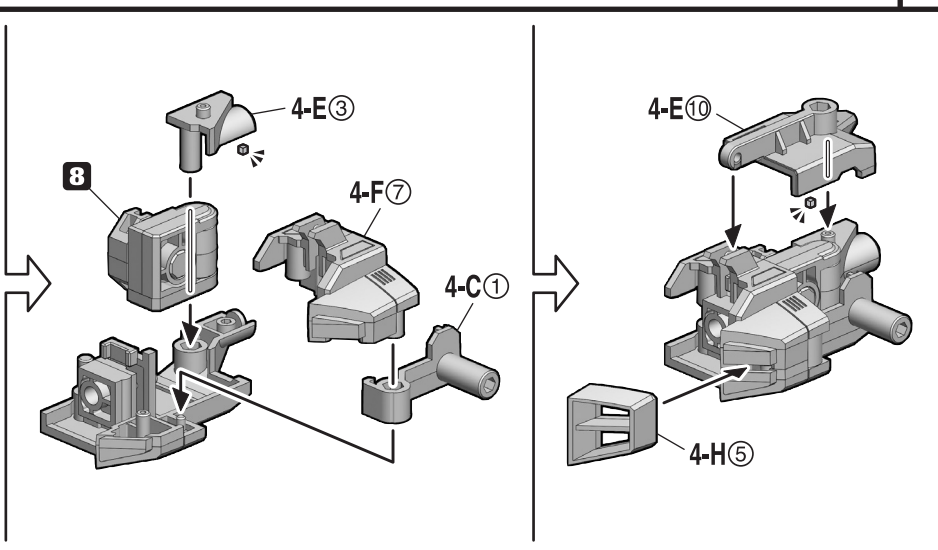
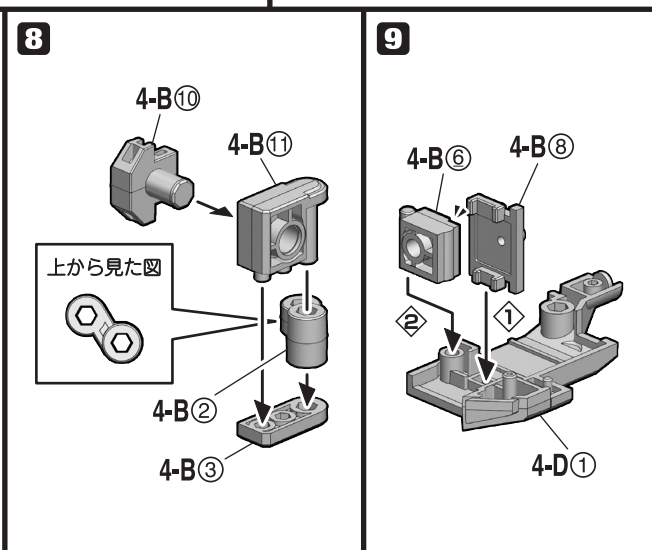
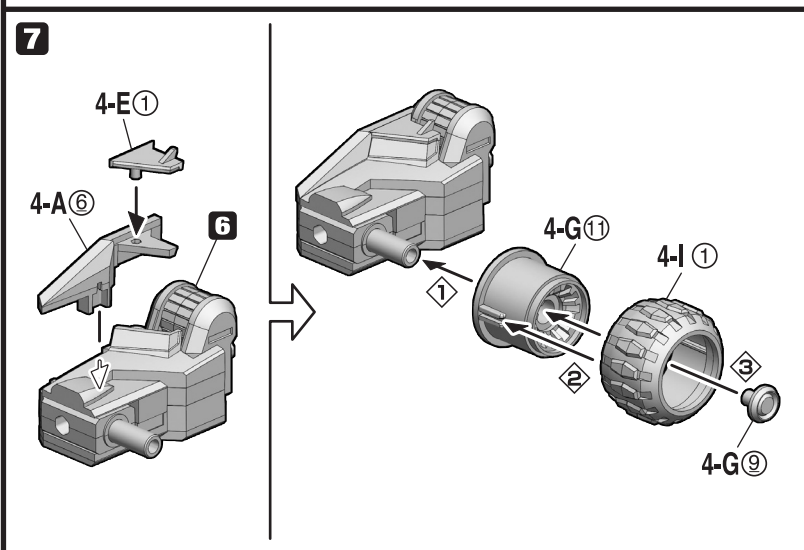
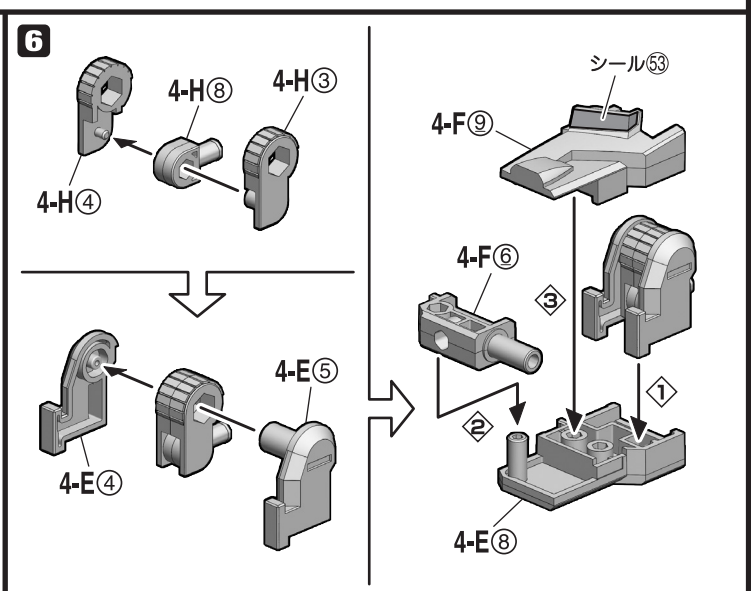
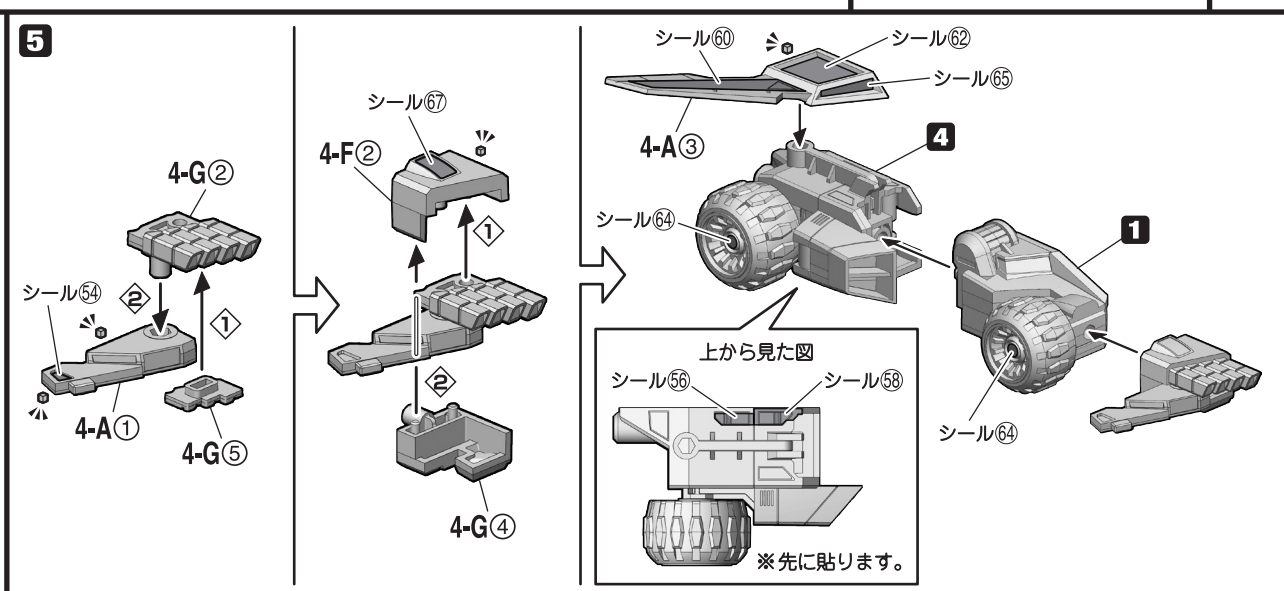
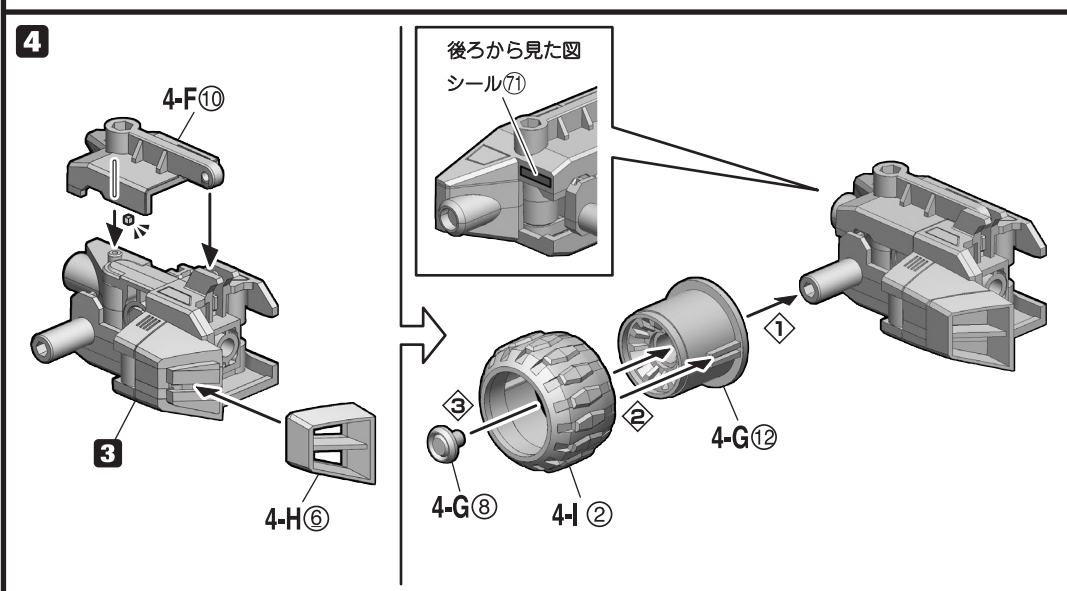
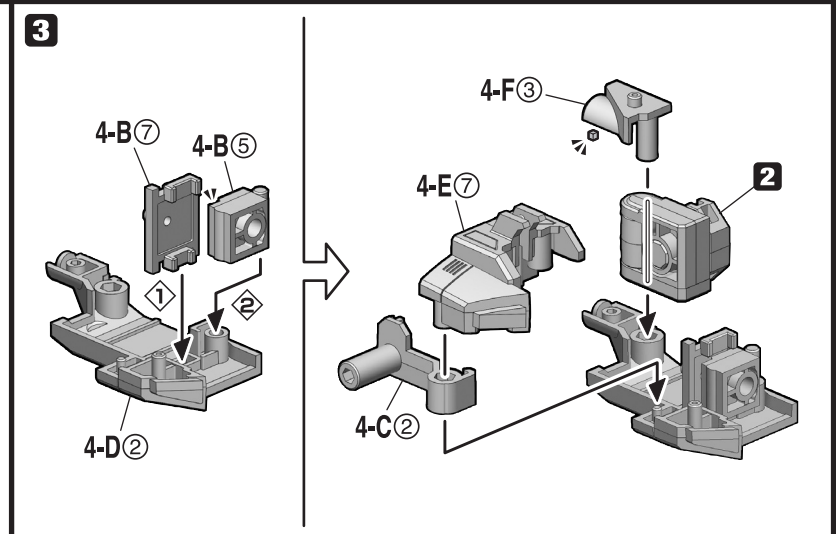
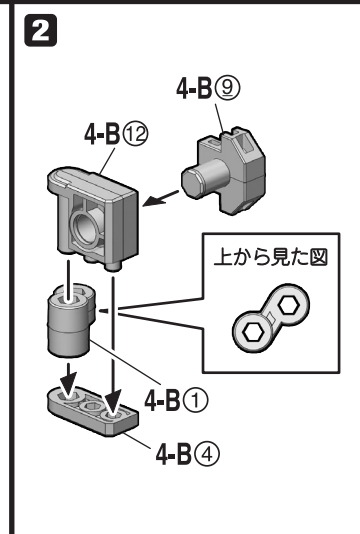
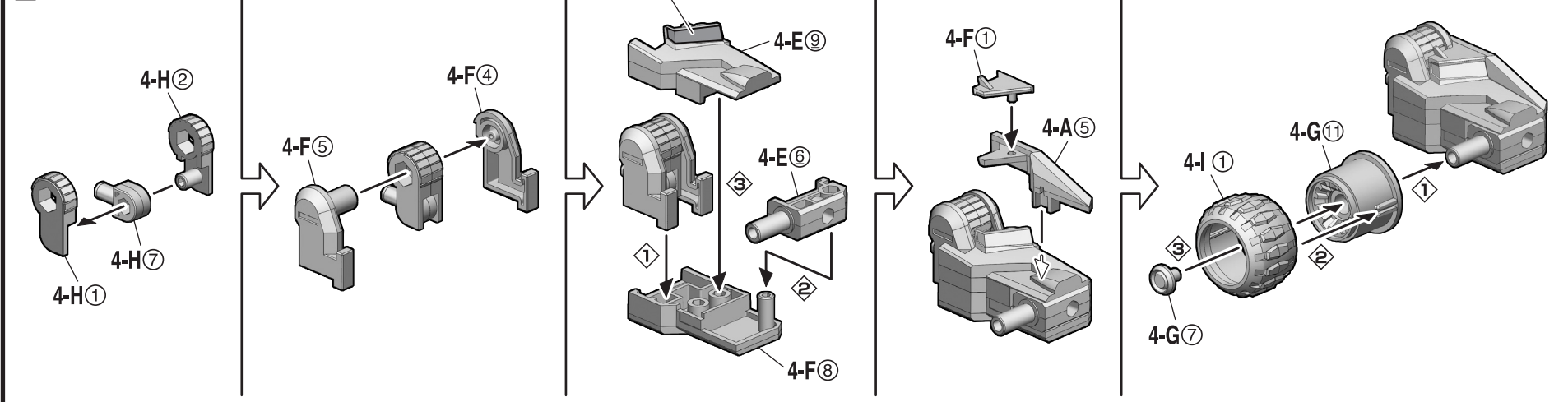
※ディスプレイスタンド等を使用する場合  
2-F2②パーツを用いて飾ることができます。







1 ダイナストライカー





# オプションパーツ

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

組み立て中に使用  
されているアイコン

アンダーゲート  
余分な箇所を切り  
取ってください。

① ①→②の順番で  
組み立てる。

切り取り注意  
誤って切り取らない  
よう気をつけてください。

▼ 向きに注意

### 竜の置物

### ダイナセイバーエフェクト

### 平手

### 握り手

**完成!**

平手  
握り手  
竜の置物  
ダイナセイバーエフェクト

### ダイナソルジャーダイバーコンバインへの合体

① ※ダイナソルジャーを図のポーズにしておきます。

※向きを変えます。  
※先に取り付けます。  
ダイナソルジャー  
ダイナダイバー  
※反対側も同様に變形させます。

②

※反対側も同様に握らせませす。

**完成!**

### ダイナソルジャーウイングコンバインへの合体

①

ダイナウイング  
A  
B

※向きを変えます。  
A  
※向きを変えます。  
B

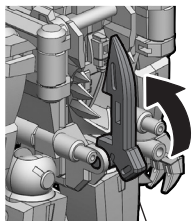
前から見た図

※向きを変えます。  
①  
②  
※反対側も同様に變形させます。

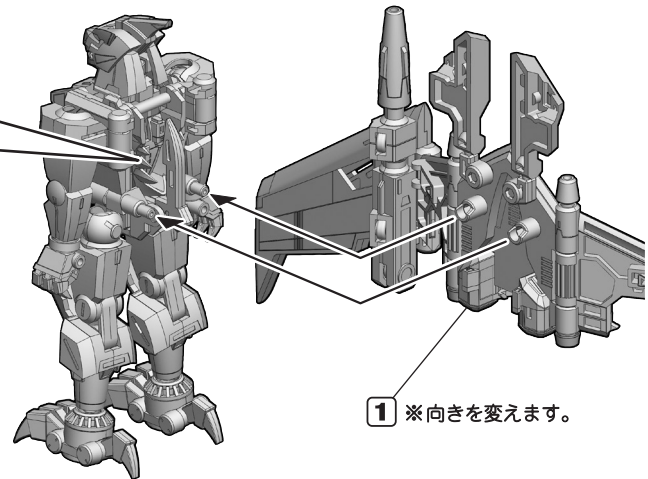


2

※先に変形させます。



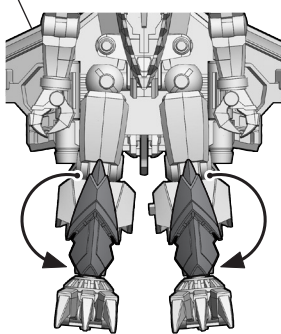
ダイナソルジャー



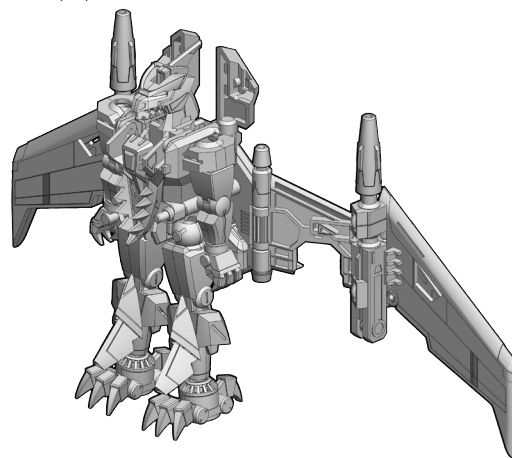
1 ※向きを変えます。

前から見た図

※向きを変えます。



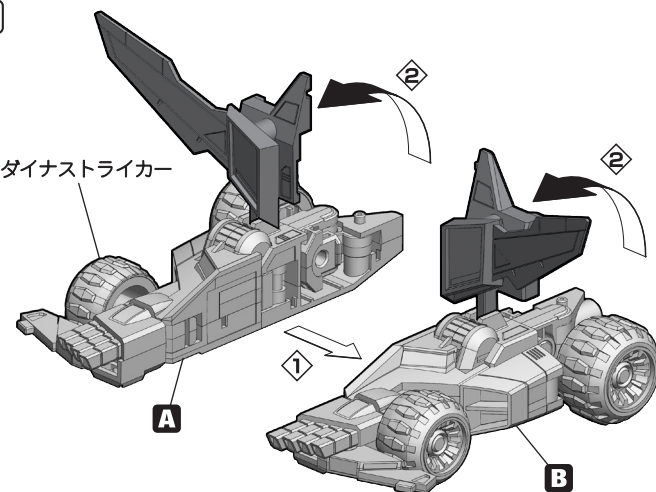
完成!



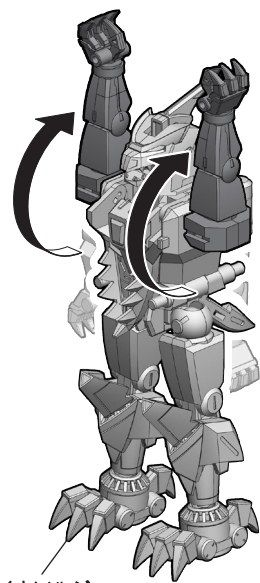
### ダイナソルジャーストライカーコンバインへの合体

1

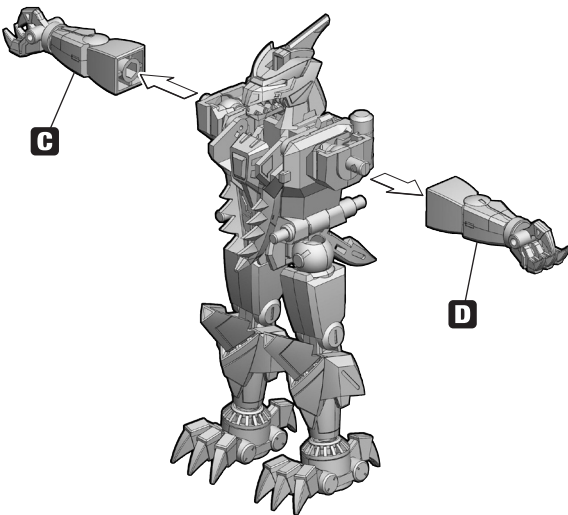
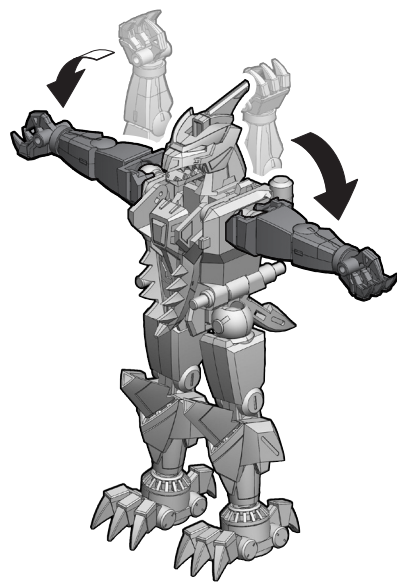
ダイナソルストライカー



2

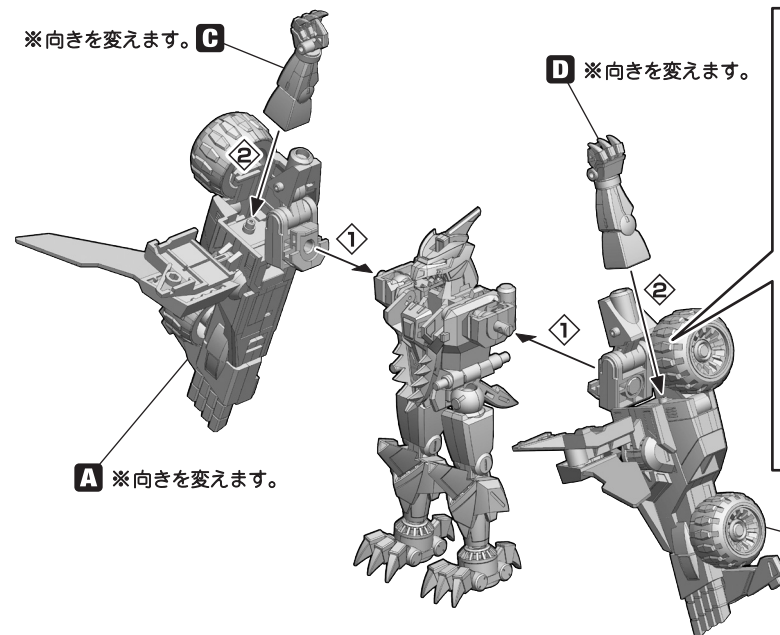


ダイナソルジャー



※向きを変えます。C

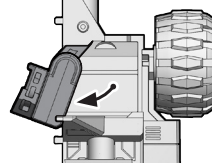
A ※向きを変えます。



D ※向きを変えます。

前から見た図

B ※向きを変えます。

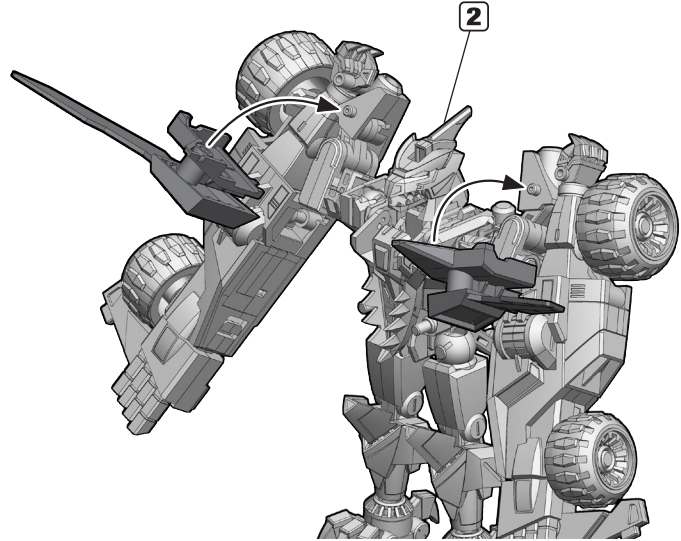


※先に変形させます。

※Aも同様に  
変形させます。

※向きを変えます。

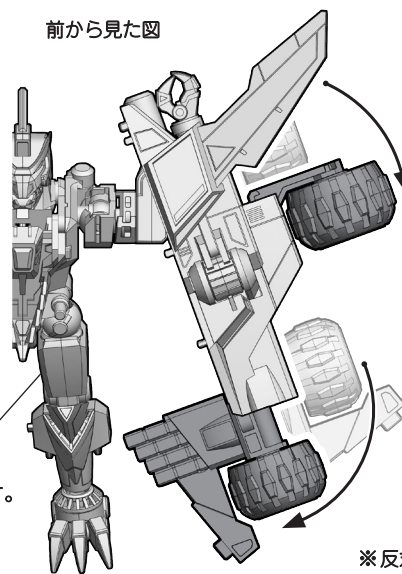
3



2

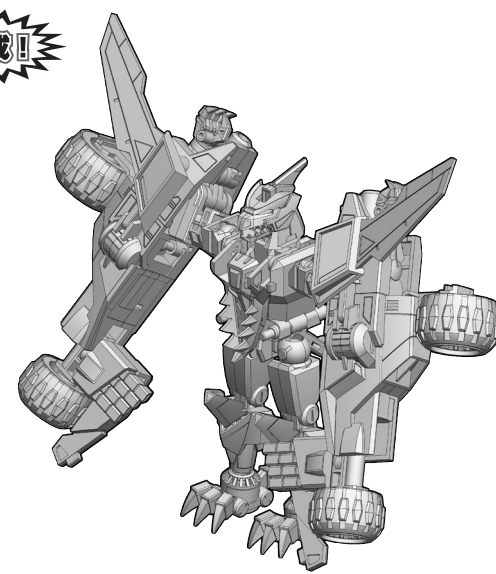
前から見た図

※向きを変えます。



※反対側も同様に变形させます。

完成!



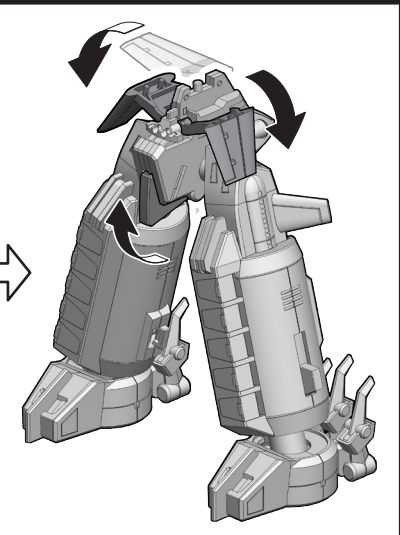
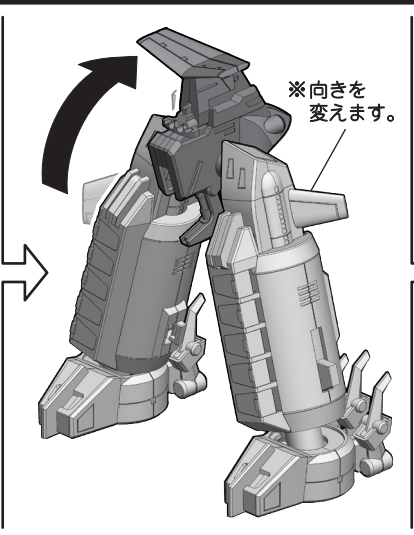
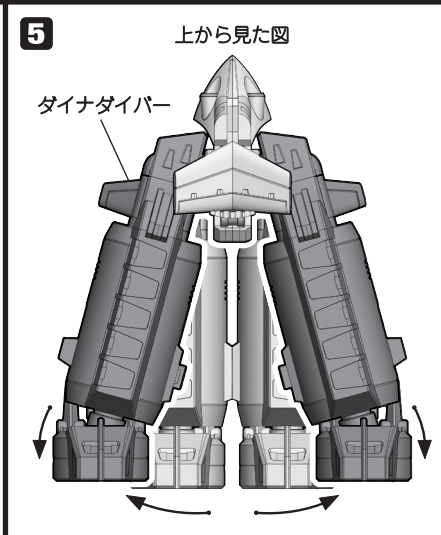
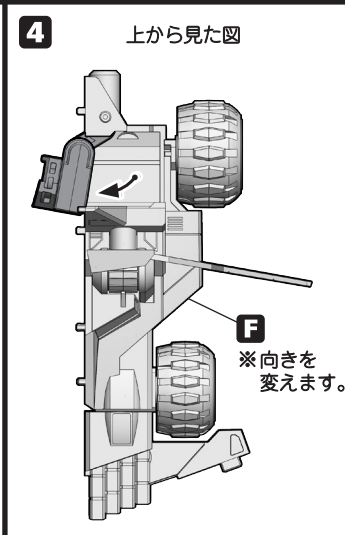
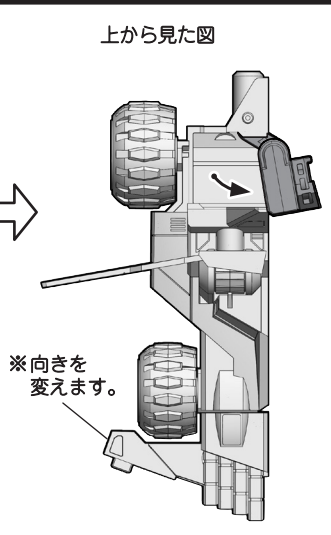
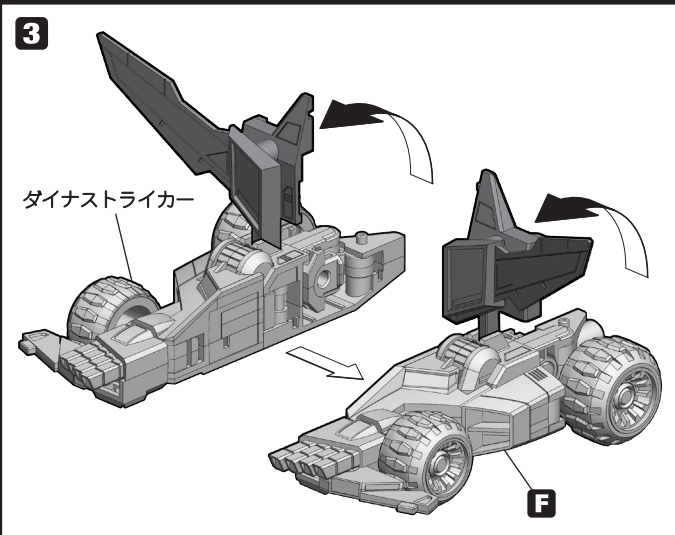
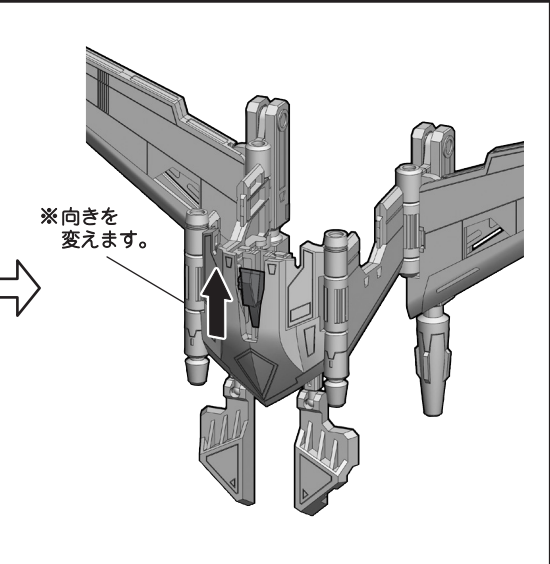
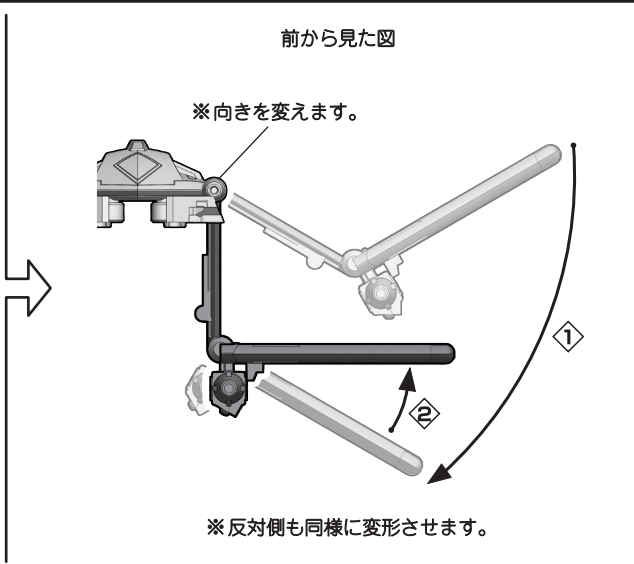
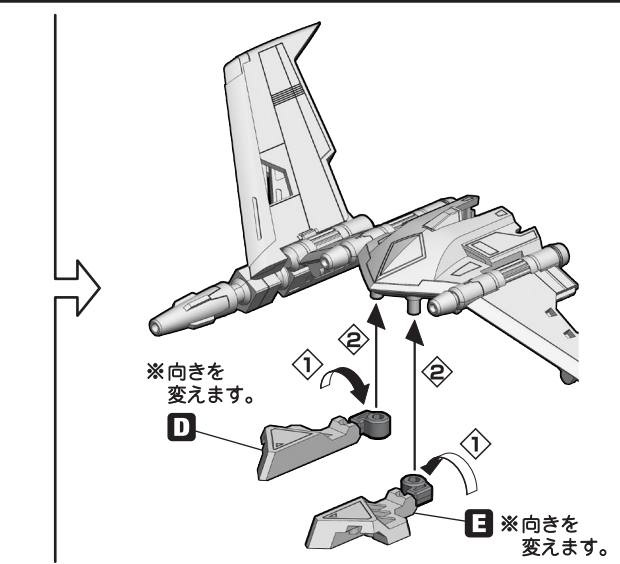
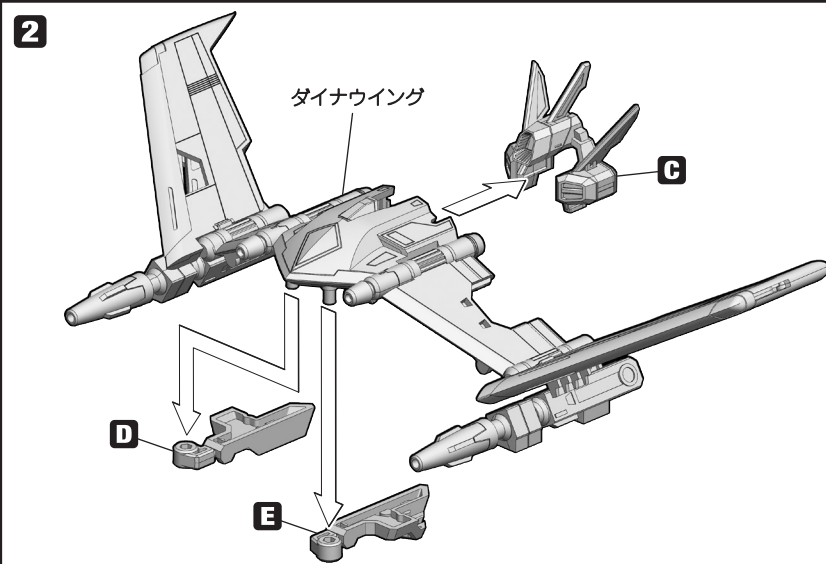
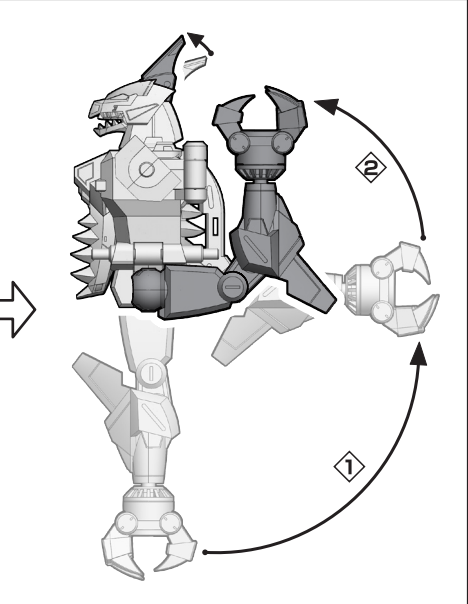
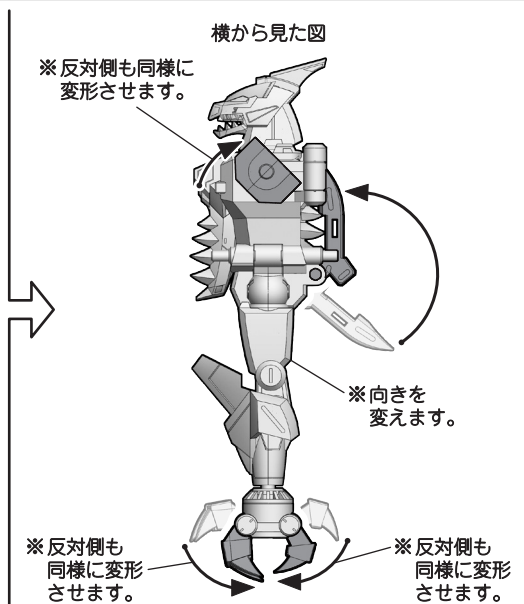
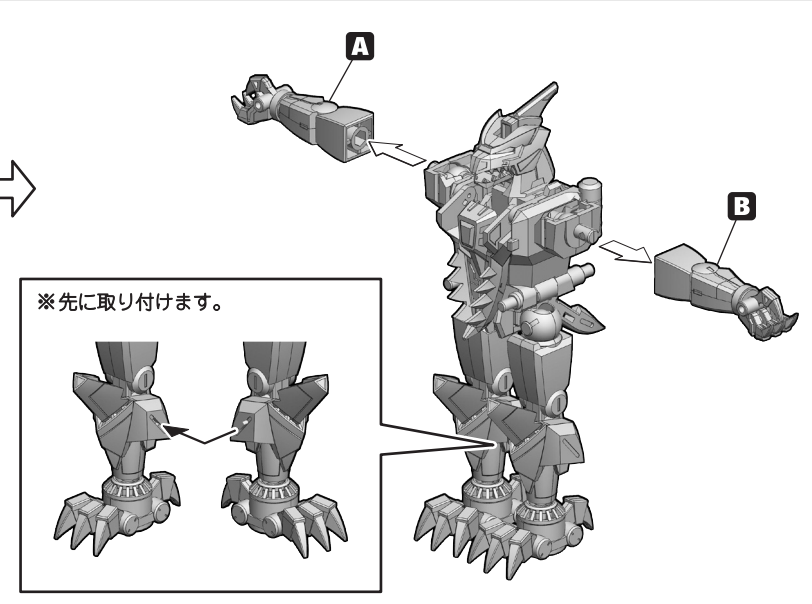
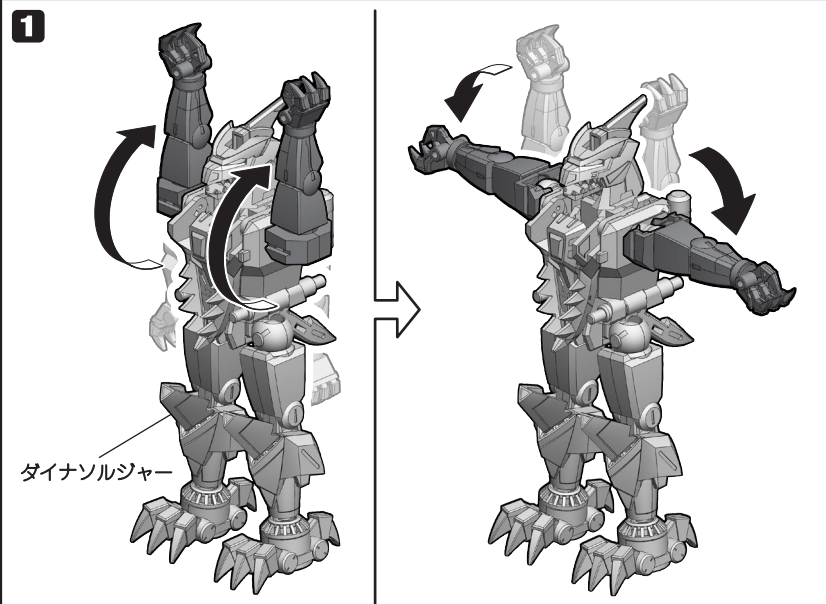


# 合体電人ダイナゼノンへの変形合体

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

変形合体中に使用されているアイコン

① ①→②の順番で変形合体させる。





**6**

後ろから見た図

※このパーツを  
図の位置まで  
下げてください。

※反対側も同様に  
下げてください。

**7**

※向きを変えます。

**1**

※向きを変えます。

**2**

下から見た図

**A** ※向きを変えます。

**B** ※向きを変えます。

※向きを変えます。

**3** ※向きを変えます。

**4** ※向きを変えます。

**8**

※向きを変えます。

※向きを変えます。

**6**

**C**

※向きを変えます。

**9**

※先に変形させます。  
※反対側も同様に  
変形させます。

**完成!**

**ダイナセイバー  
エフェクトの  
取り付け**

**1**

**2**

左腕

ダイナセイバー  
エフェクト

※右腕にも同様に  
取り付けできます。

**ペネトレーターガン  
射撃状態の再現**

**手首の交換**

左腕

平手

※先に取り  
外します。

握り手

**1**

**2** ※右手も同様に  
交換すること  
ができます。

**3**

※右手も同様に  
交換すること  
ができます。

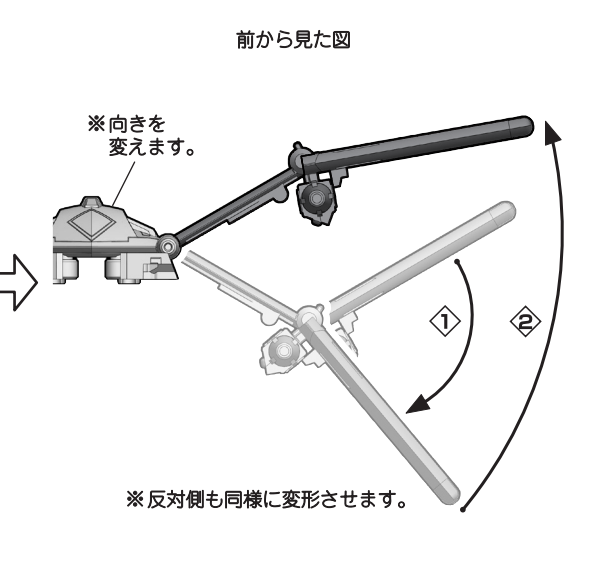
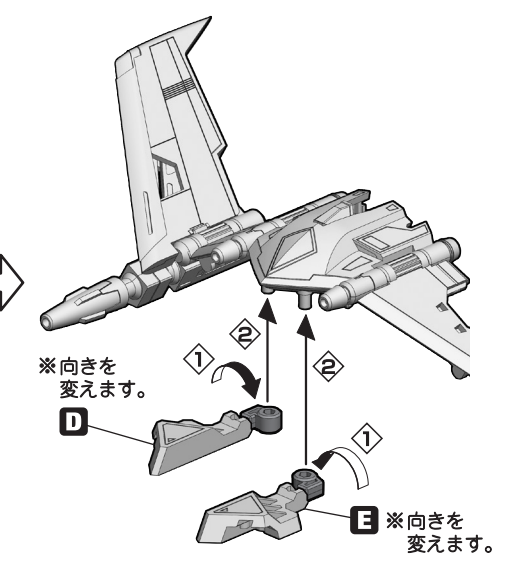
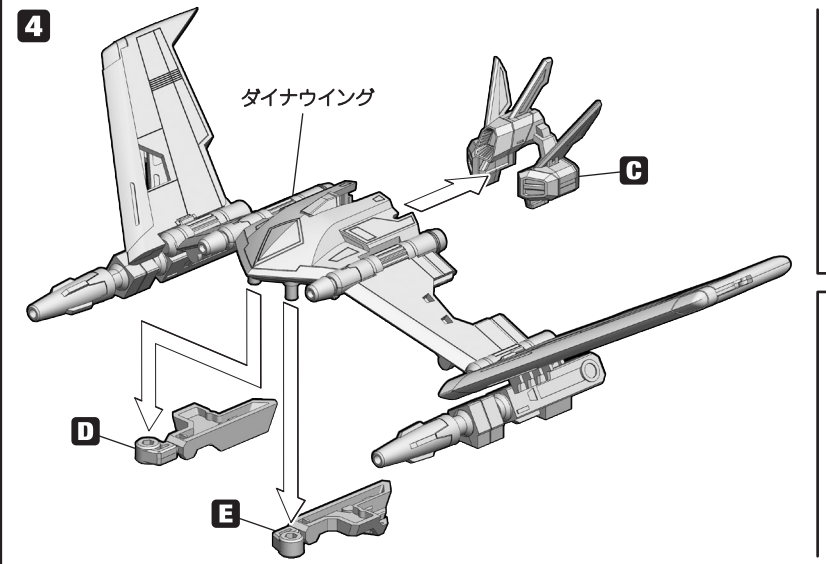
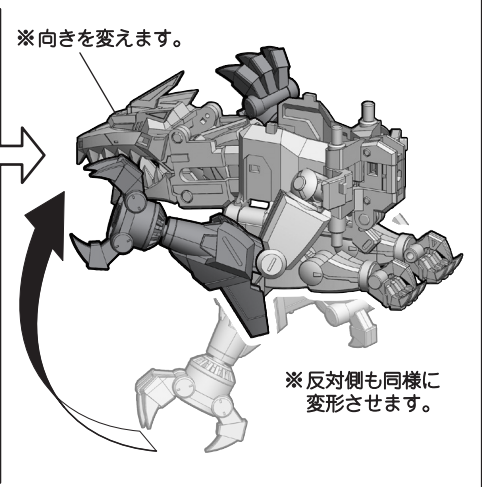
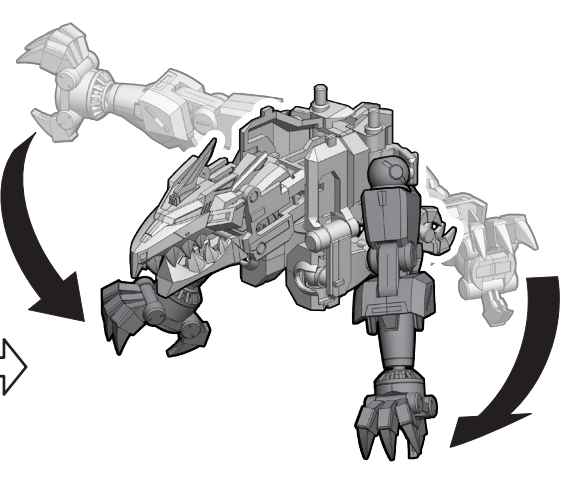
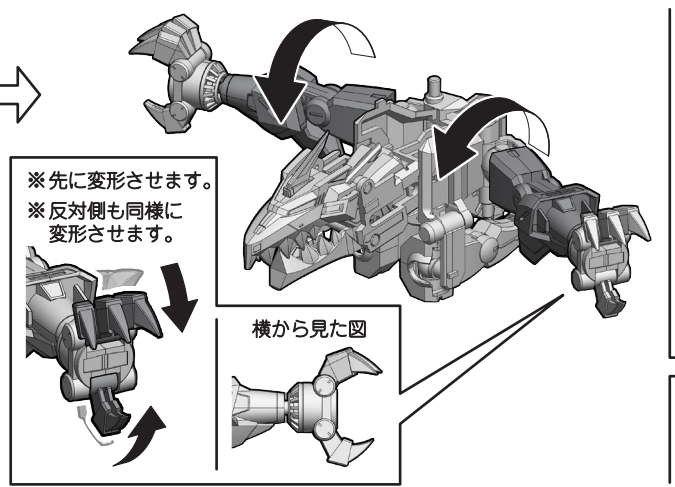
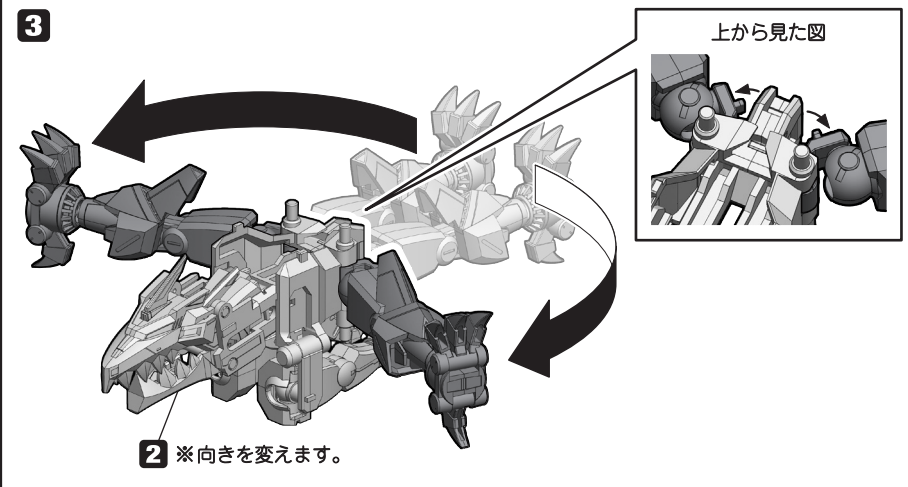
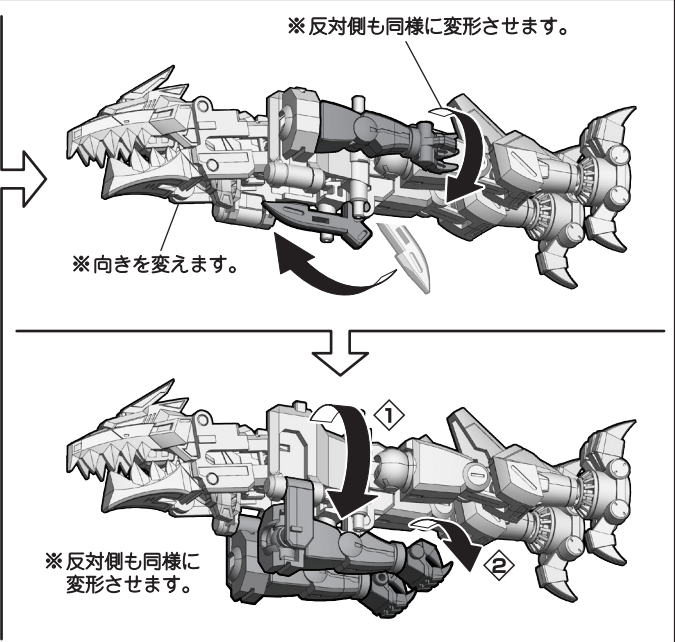
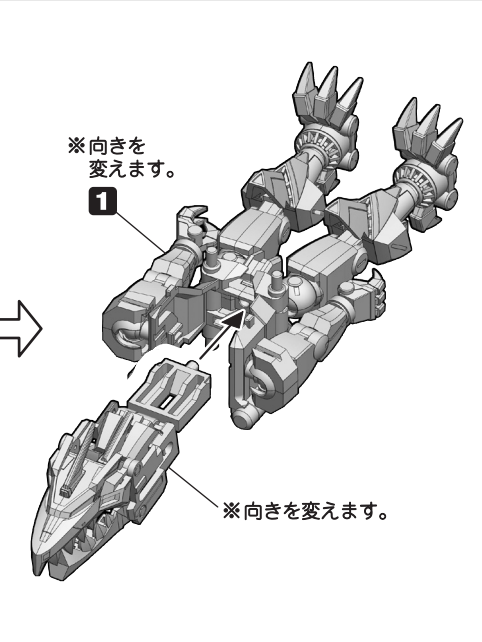
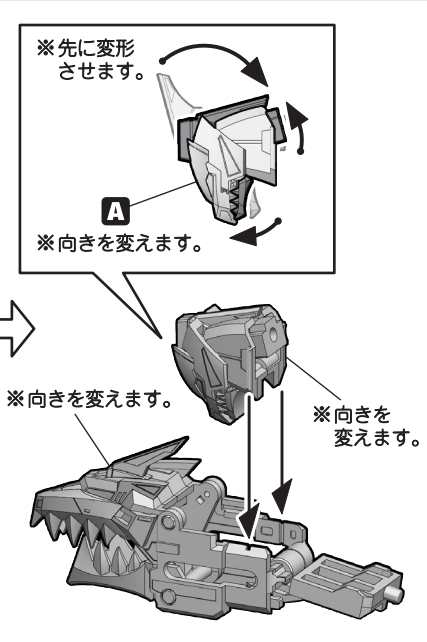
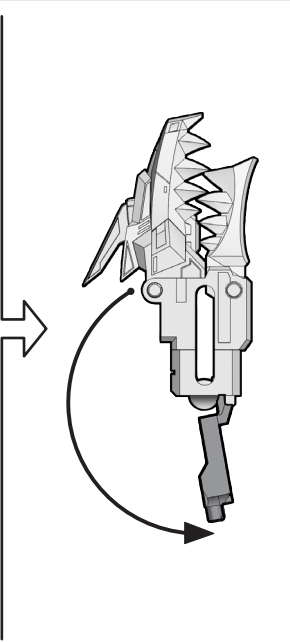
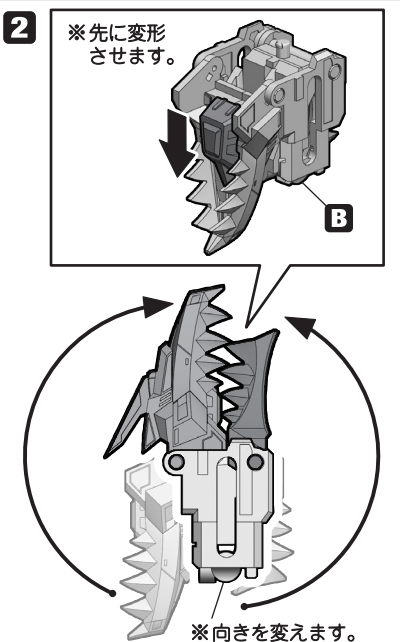
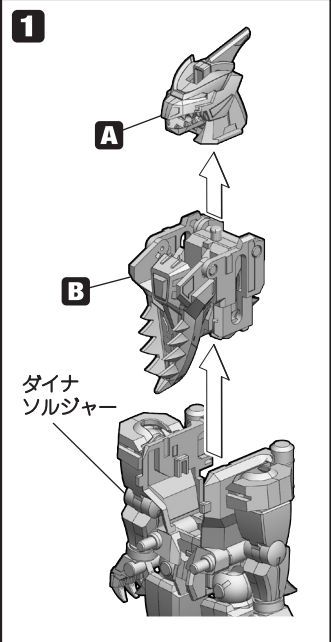


# 合体強竜ダイナレックスへの変形合体

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

変形合体中に使用されているアイコン

① ①→②の順番で変形合体させる。

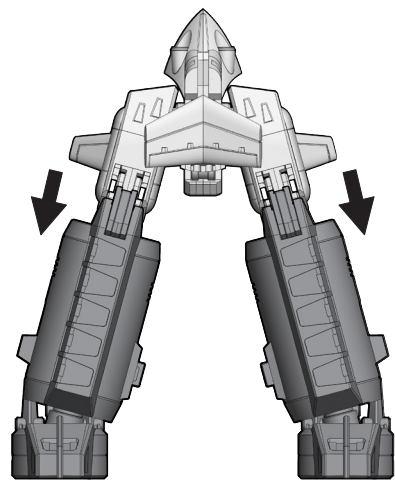
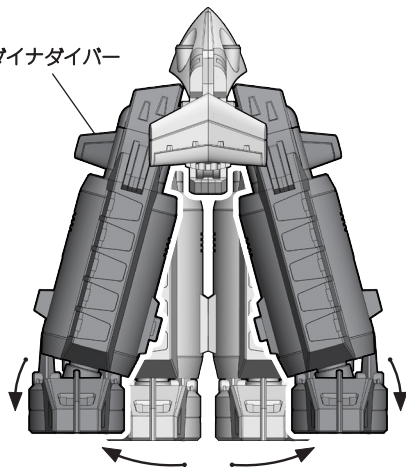




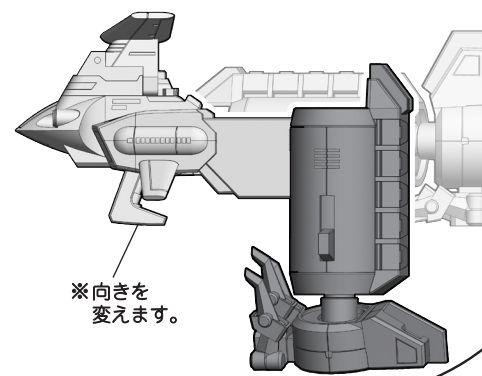
5

上から見た図

ダイナダイバー

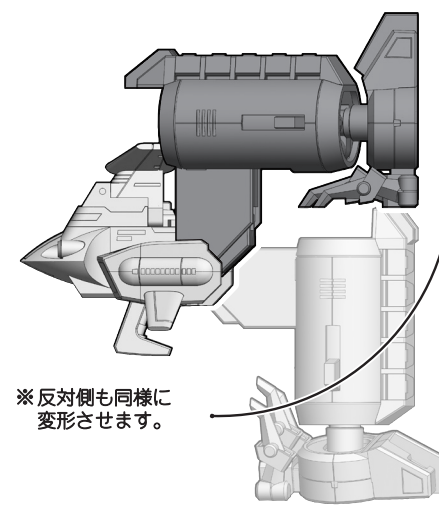


横から見た図



※向きを変えます。

※反対側も同様に  
変形させます。

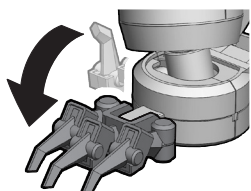
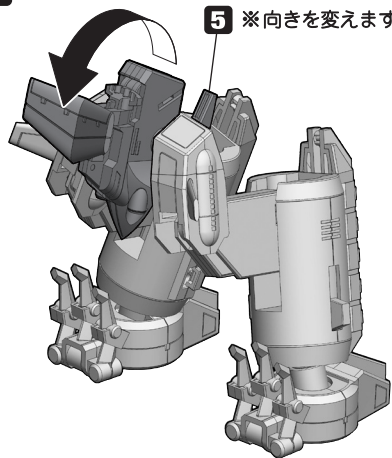


※反対側も同様に  
変形させます。

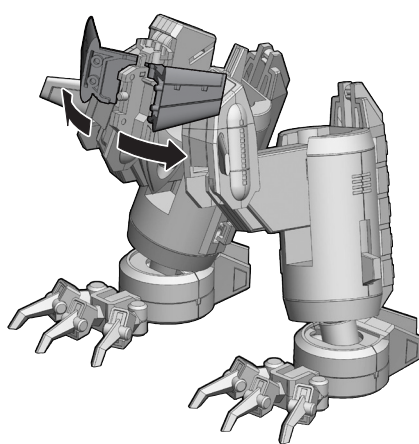
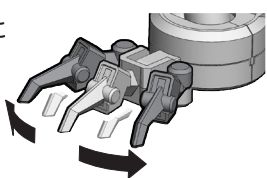
6

5 ※向きを変えます。

※反対側も同様に  
変形させます。



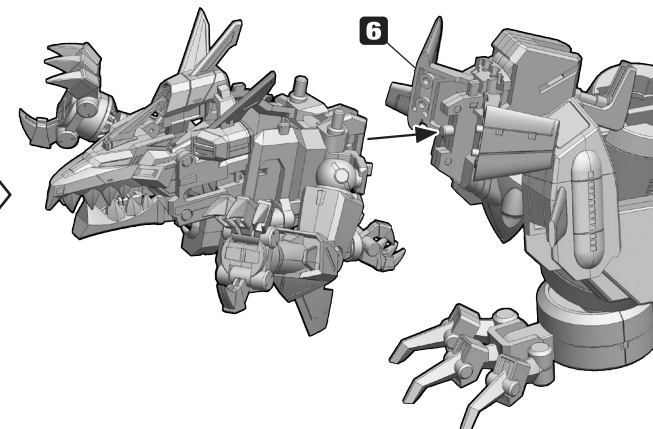
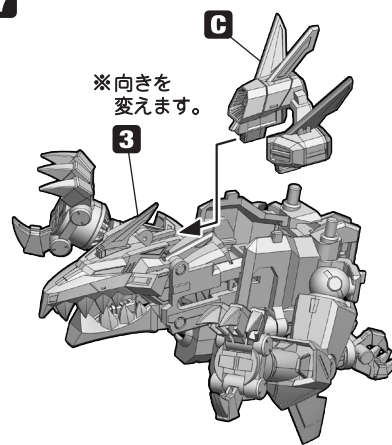
※反対側も同様に  
変形させます。



7

3 ※向きを変えます。

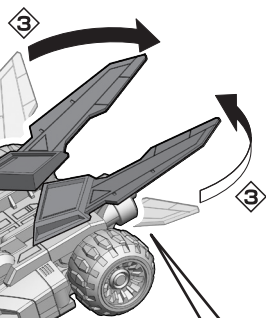
C



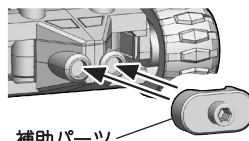
8

上から見た図

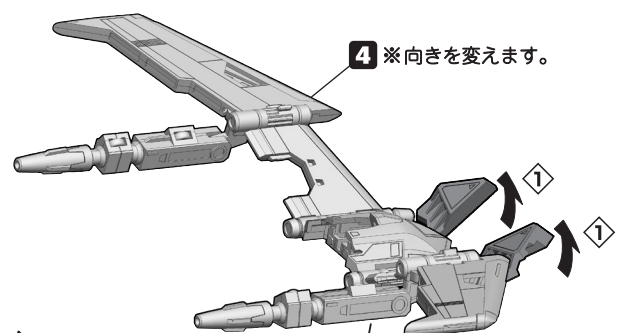
ダイナストライカー



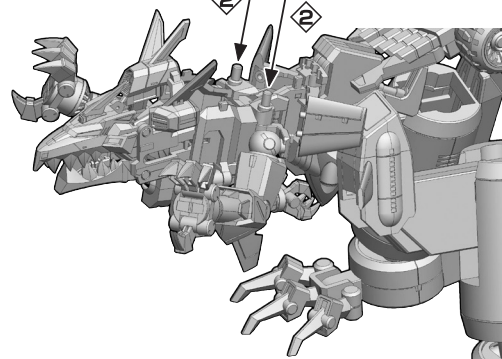
※図のパーツを取り付ける  
ことで固定できます。



補助パーツ



4 ※向きを変えます。

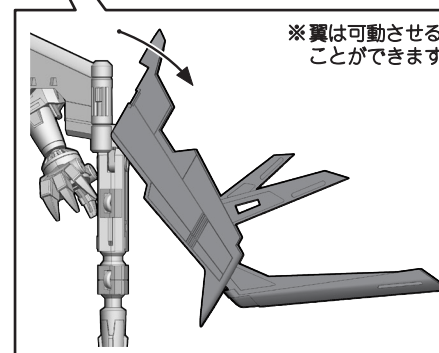
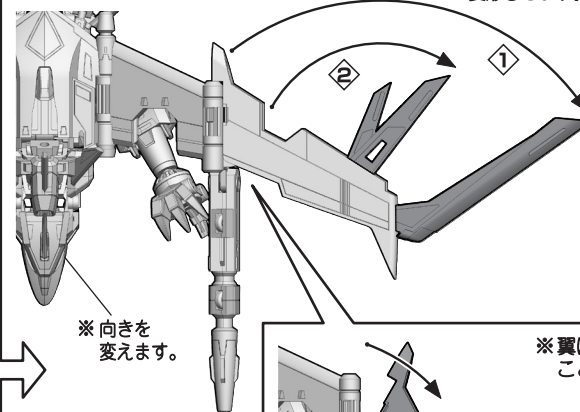


上から見た図

※反対側も同様に  
変形させます。

※向きを  
変えます。

※翼は可動させる  
ことができます。



完成!

