

# ダイナダイバー&ダイナウイング

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

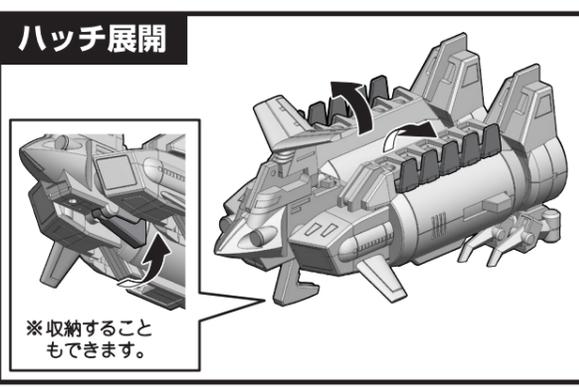
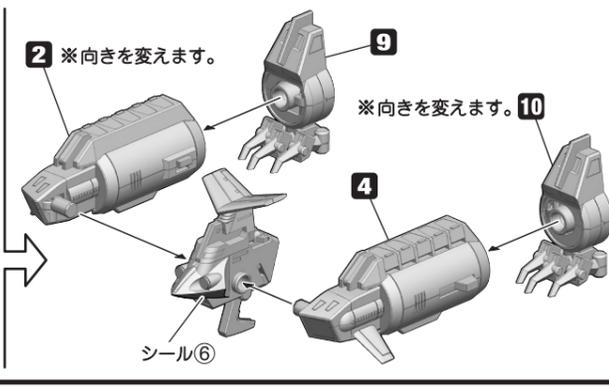
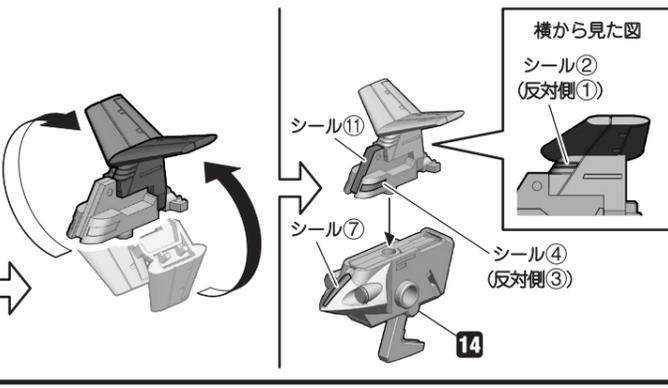
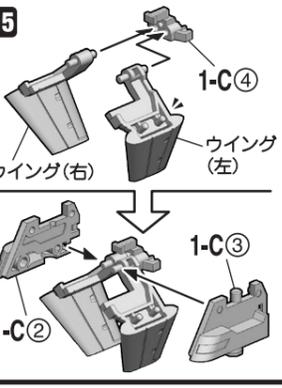
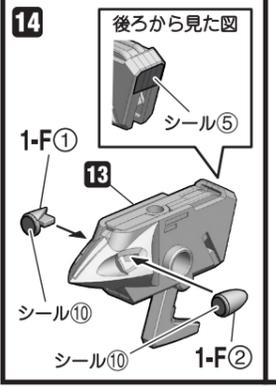
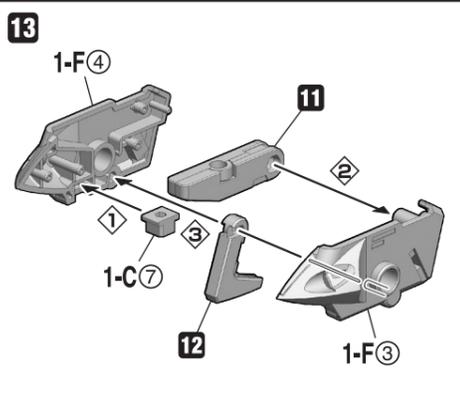
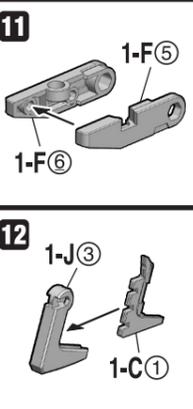
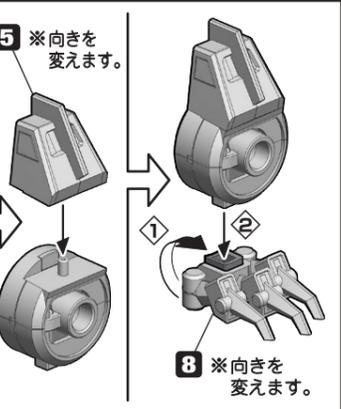
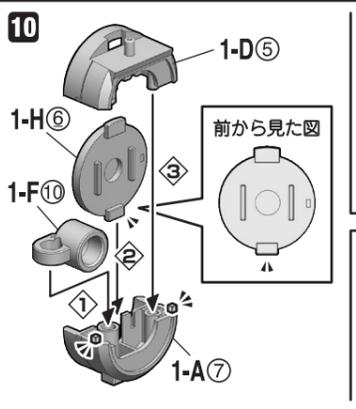
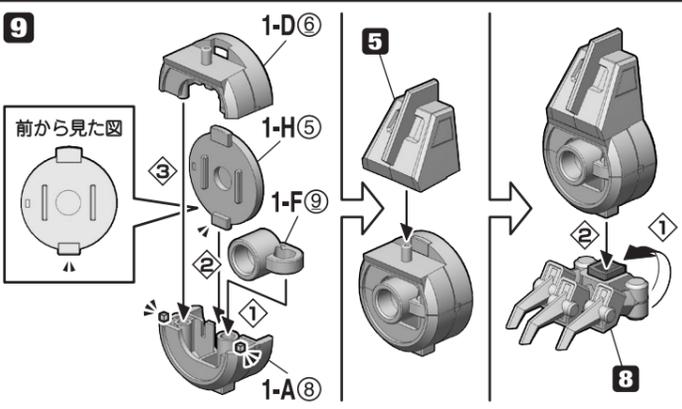
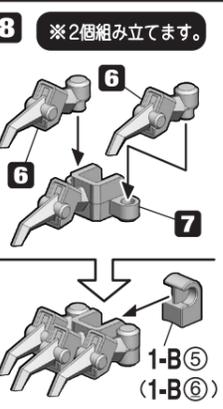
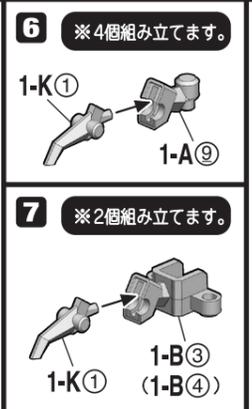
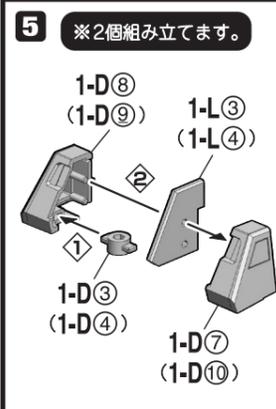
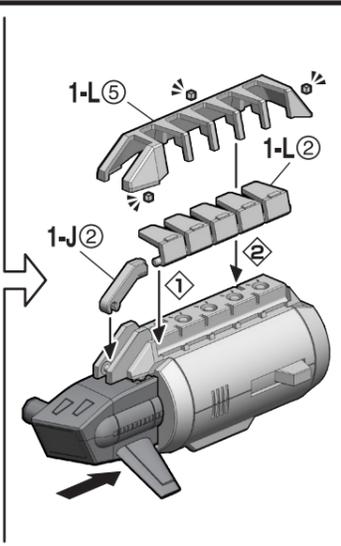
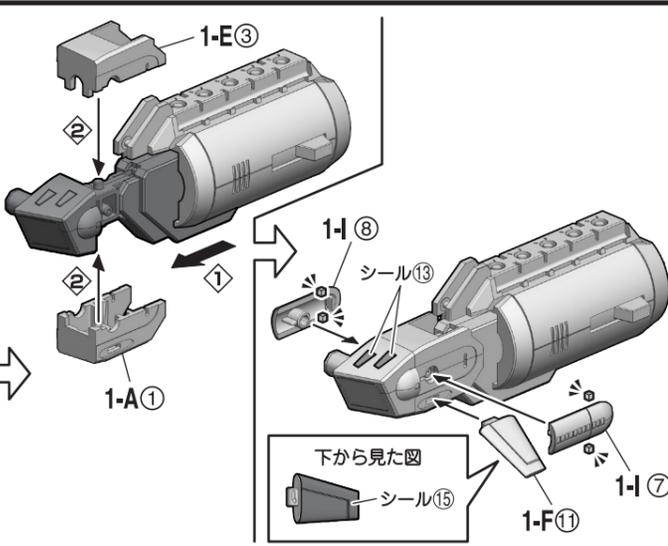
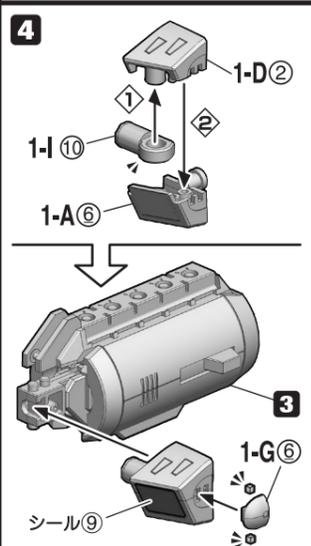
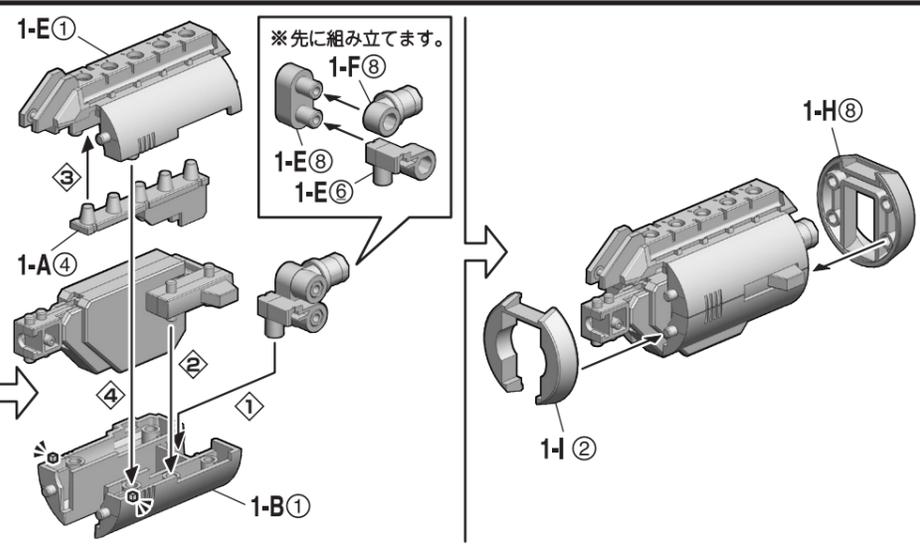
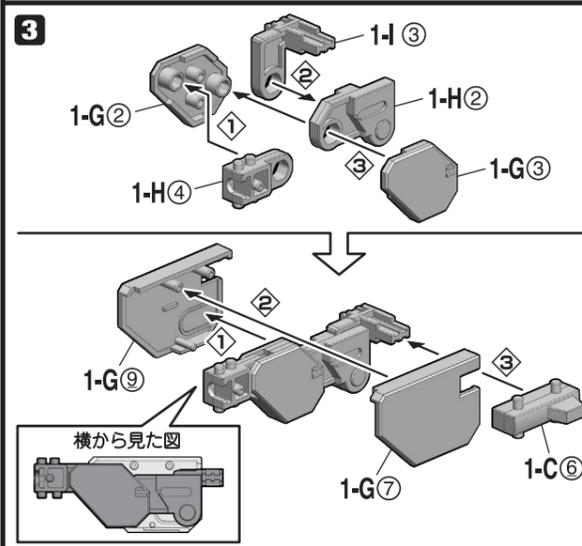
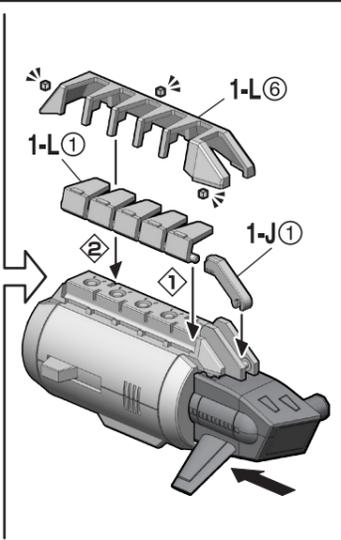
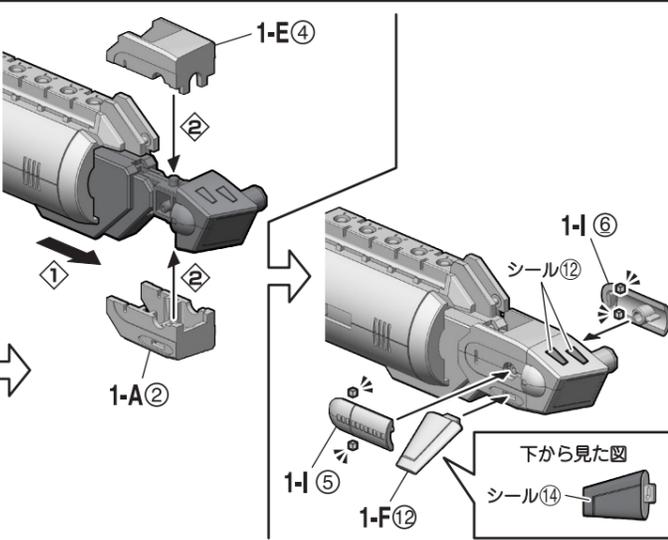
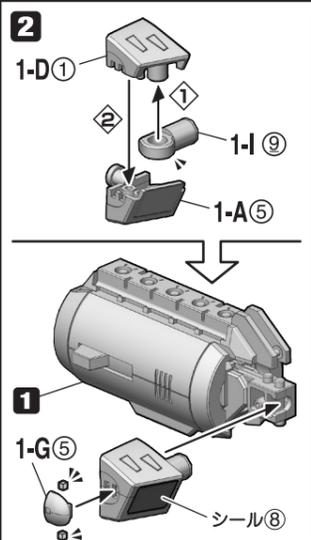
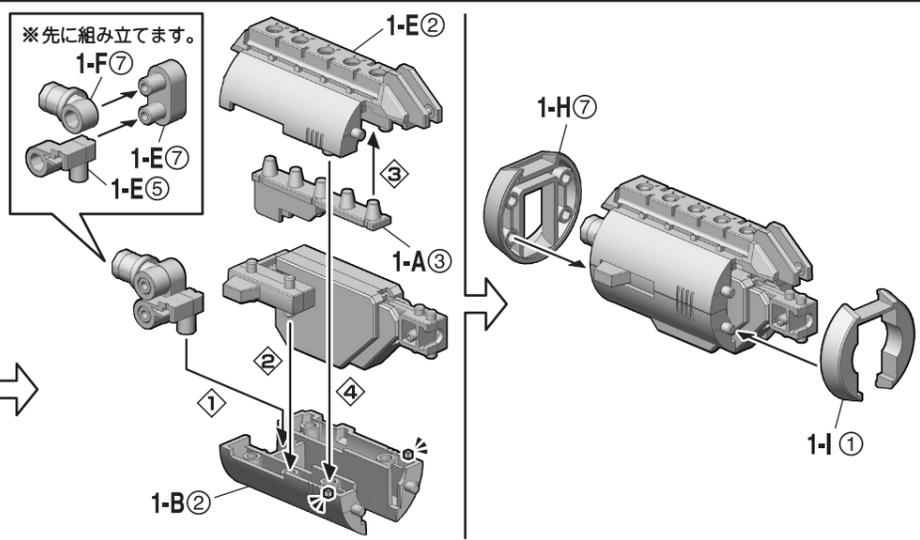
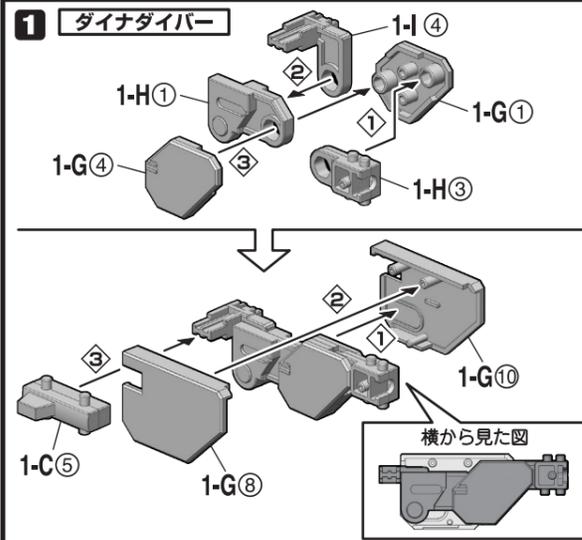
組み立て中に使用  
されているアイコン

アンダーゲート  
余分な箇所を切り  
取ってください。

1 ①→②の順番で  
組み立てる。

✂ 切り取り注意  
誤って切り取らない  
よう気をつけてください。

▼ 向きに注意









# オプションパーツ

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

組み立て中に使用  
されているアイコン

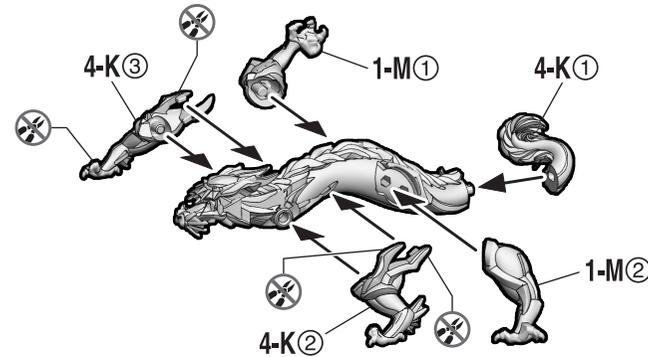
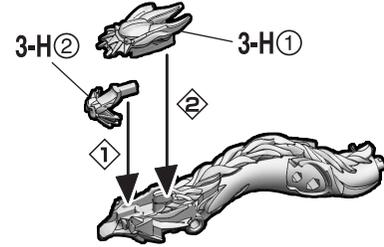
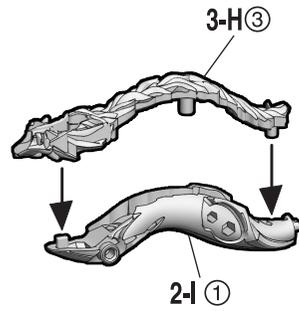
アンダーゲート  
余分な箇所を切り  
取ってください。

① ①→②の順番で  
組み立てる。

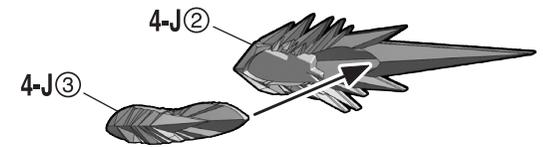
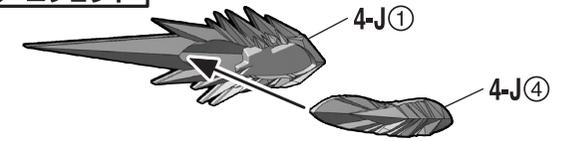
切り取り注意  
誤って切り取らない  
よう気をつけてください。

向きに注意

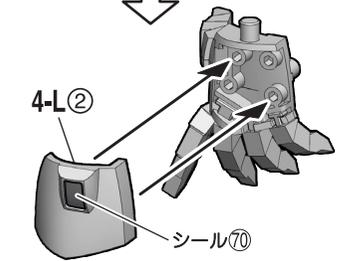
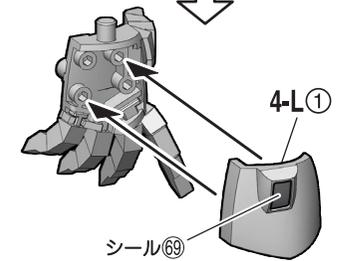
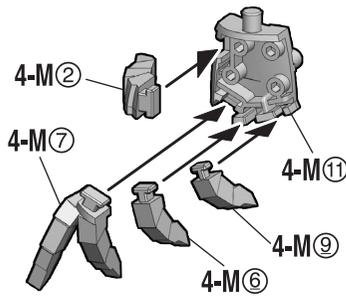
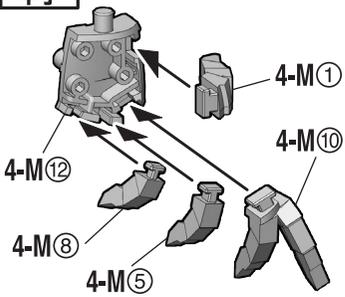
## 竜の置物



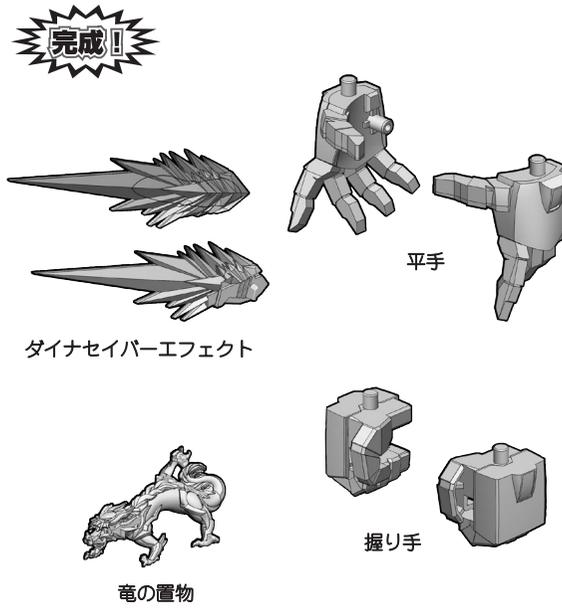
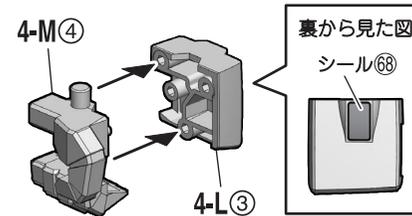
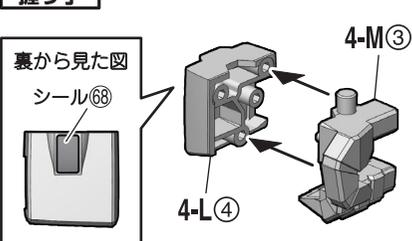
## ダイナセイバーエフェクト



## 平手

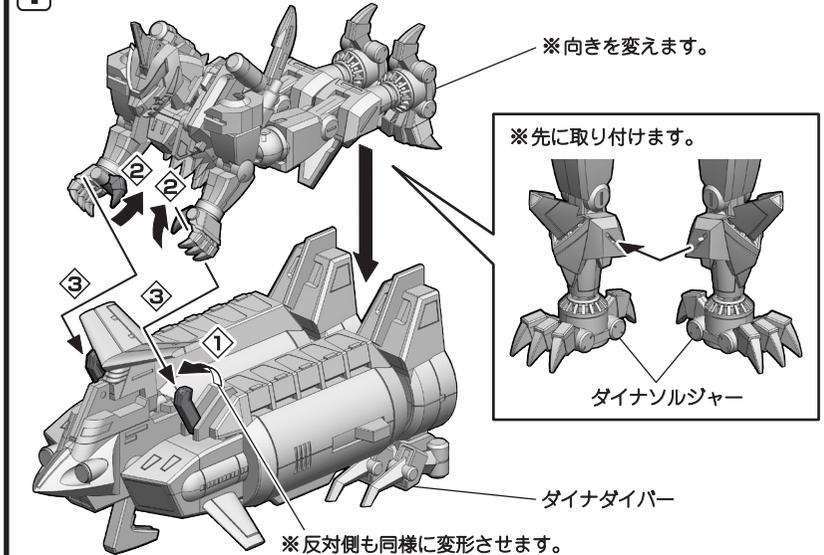


## 握り手



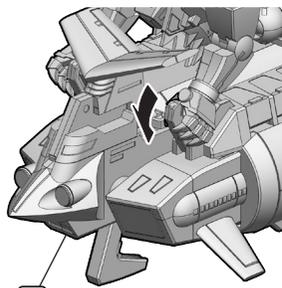
## ダイナソルジャーダイバーコンバインへの合体

① ※ダイナソルジャーを図のポーズにしておきます。

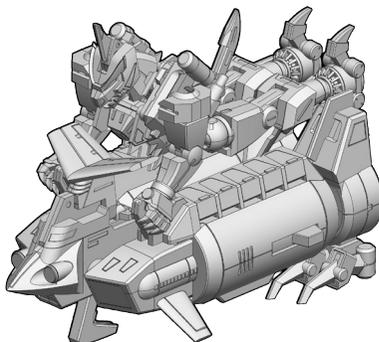


②

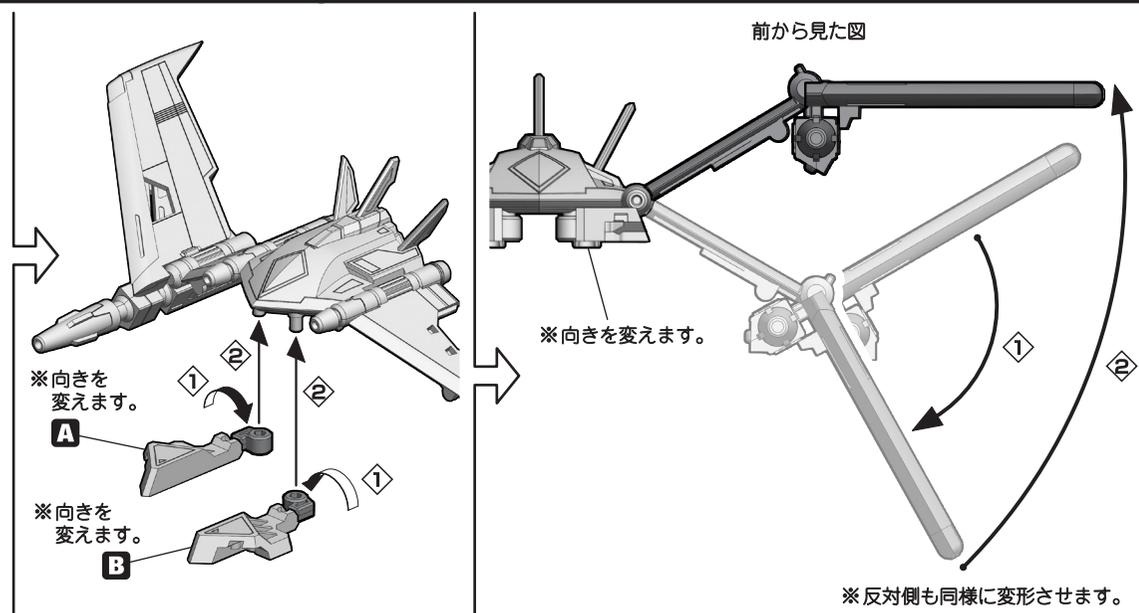
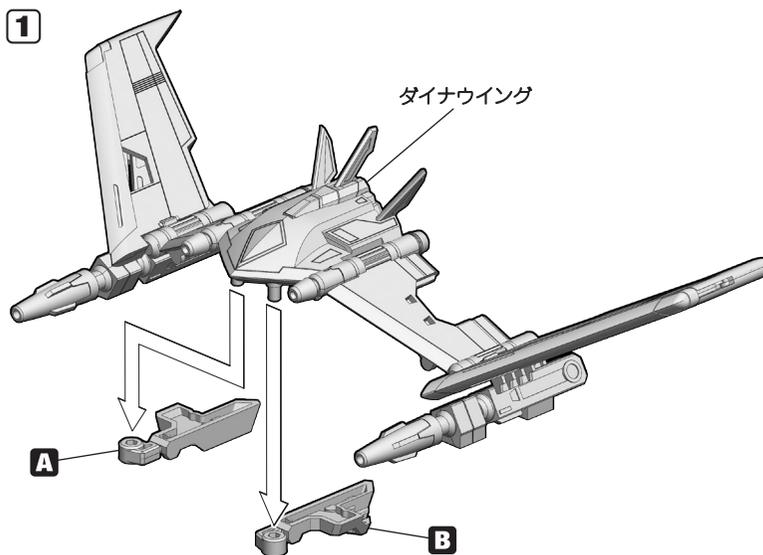
完成!



※反対側も同様に握らせませす。

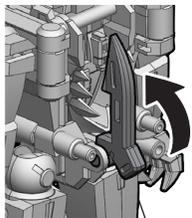


## ダイナソルジャーウイングコンバインへの合体

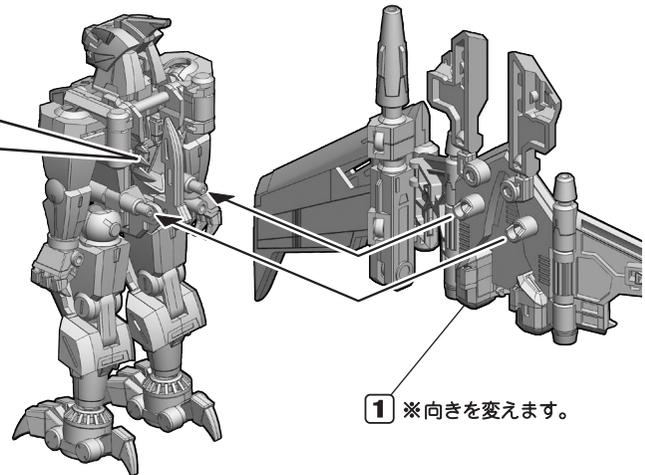


2

※先に変形させます。



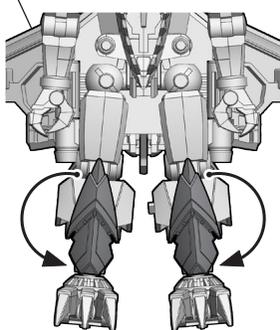
ダイナソルジャー



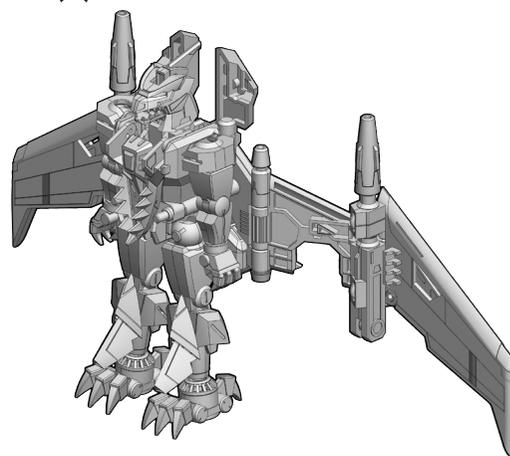
1 ※向きを変えます。

前から見た図

※向きを変えます。



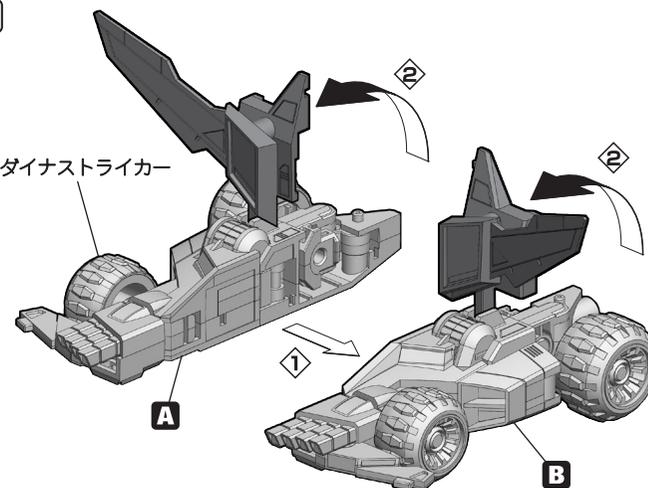
完成!



ダイナソルジャーストライカーコンバインへの合体

1

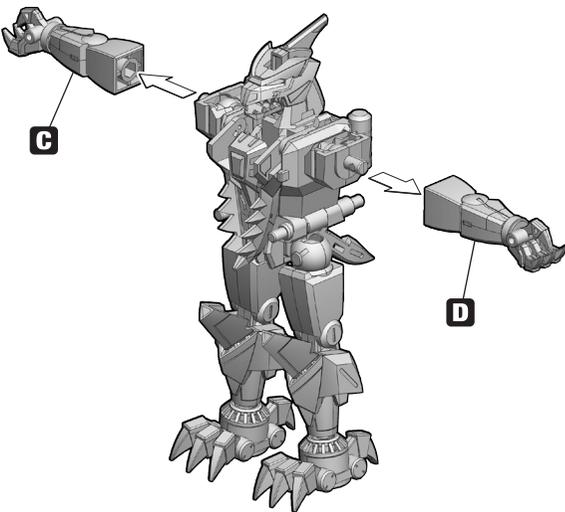
ダイナソルストライカー



2

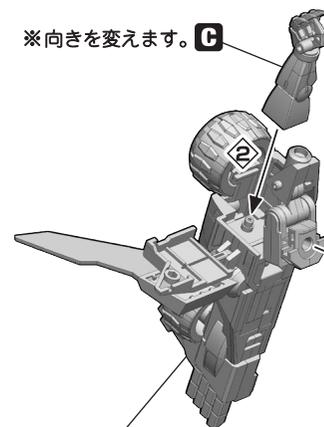


ダイナソルジャー

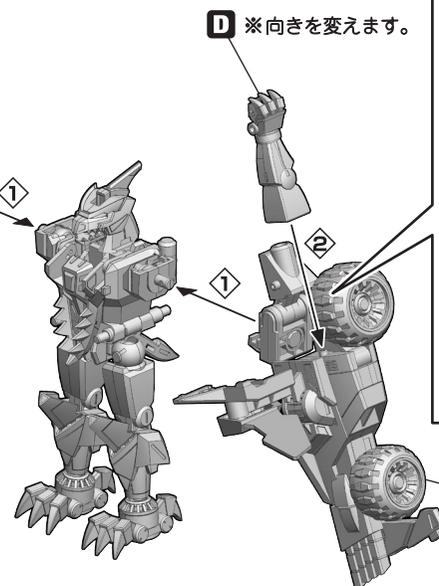


※向きを変えます。C

A ※向きを変えます。

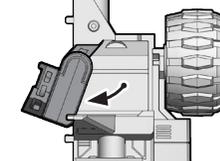


D ※向きを変えます。



前から見た図

B ※向きを変えます。

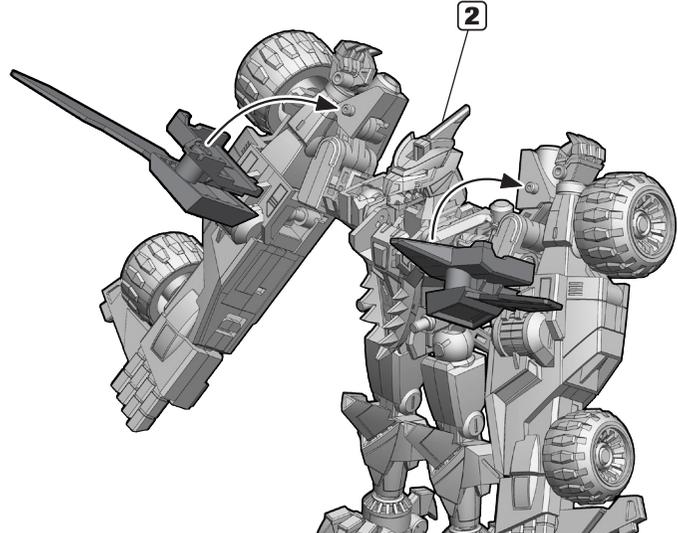


※先に変形させます。

※Aも同様に  
変形させます。

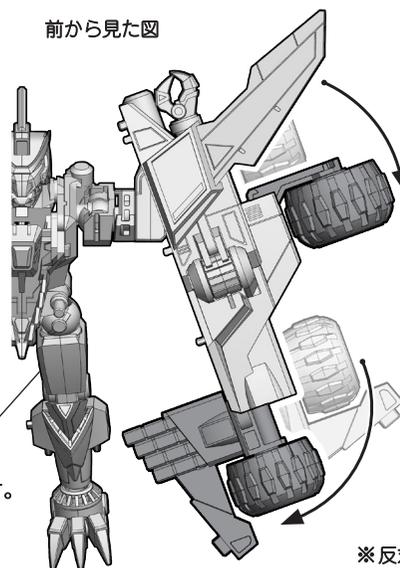
※向きを変えます。

3



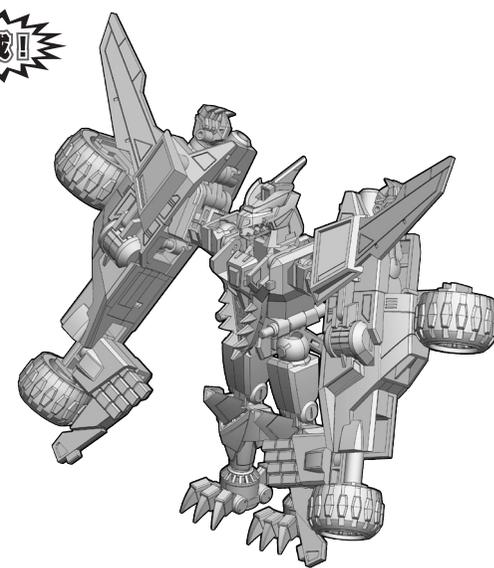
前から見た図

※向きを変えます。



※反対側も同様に変形させます。

完成!

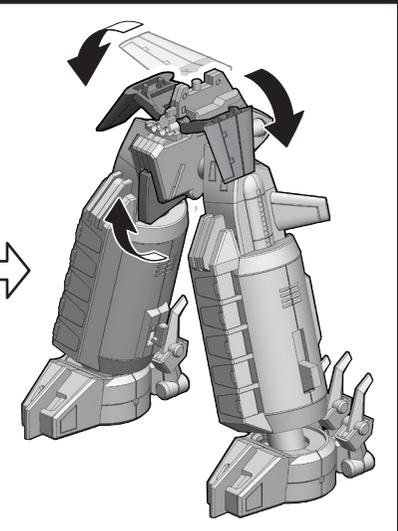
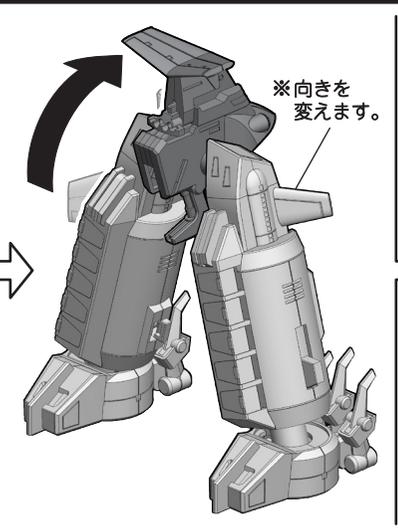
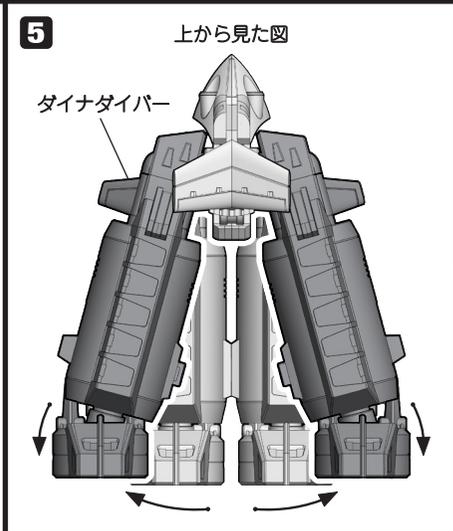
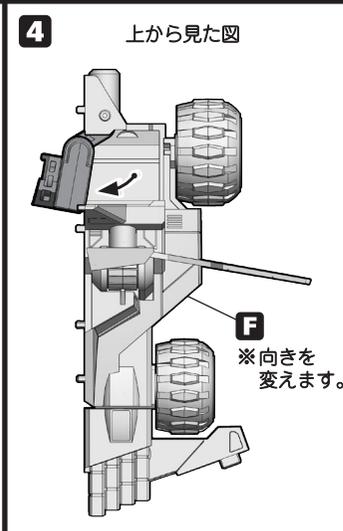
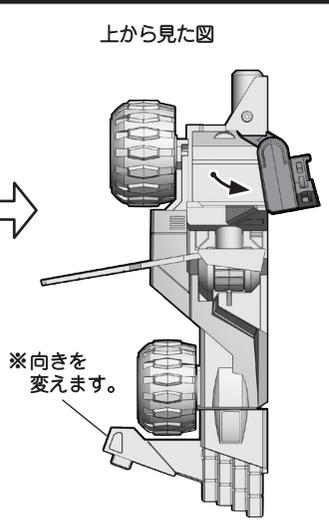
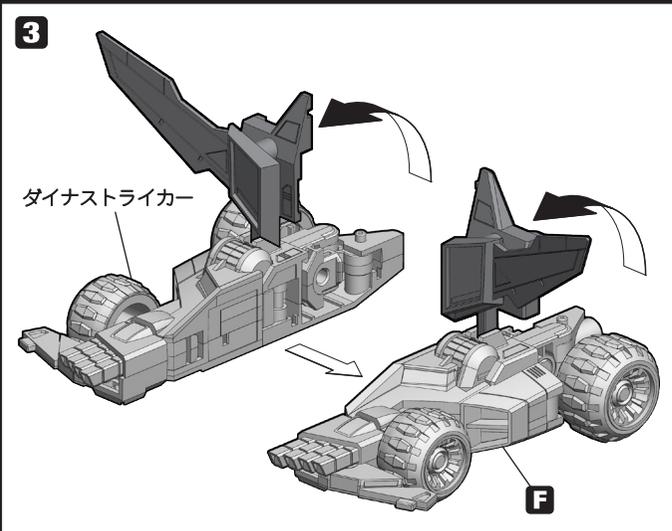
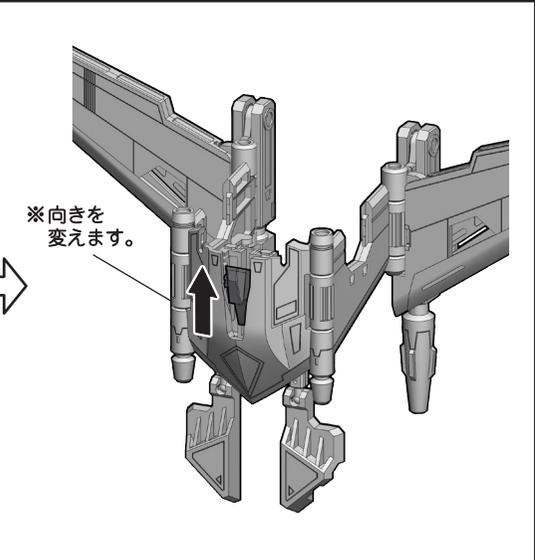
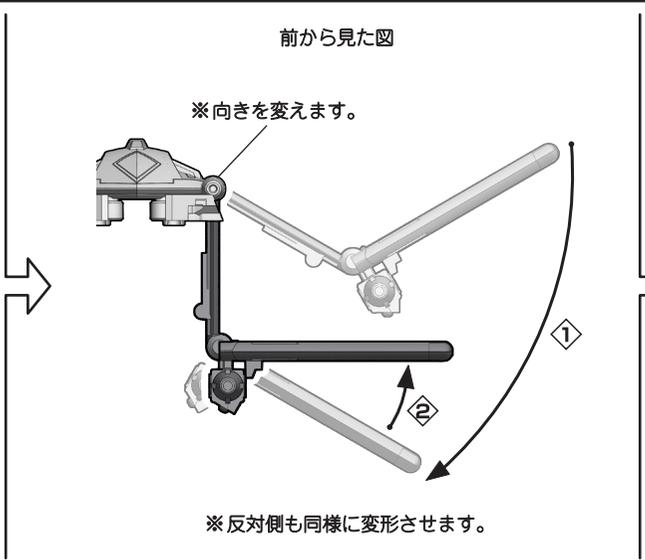
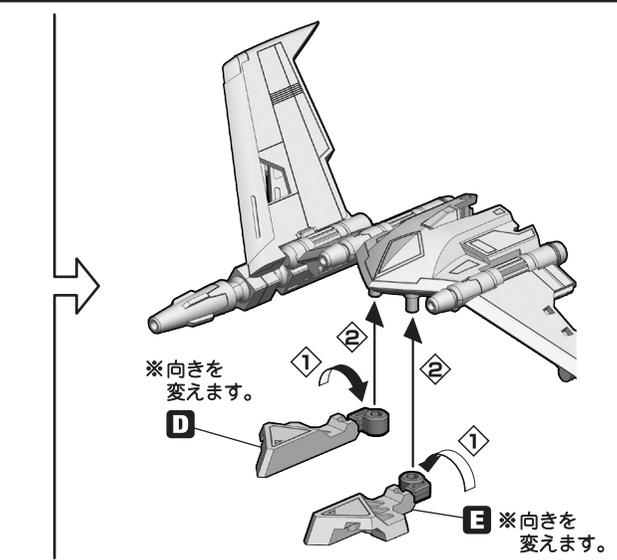
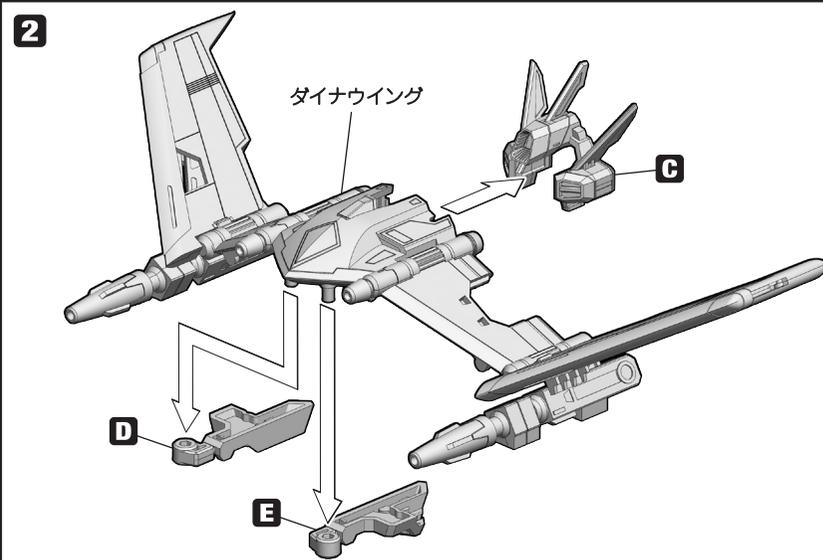
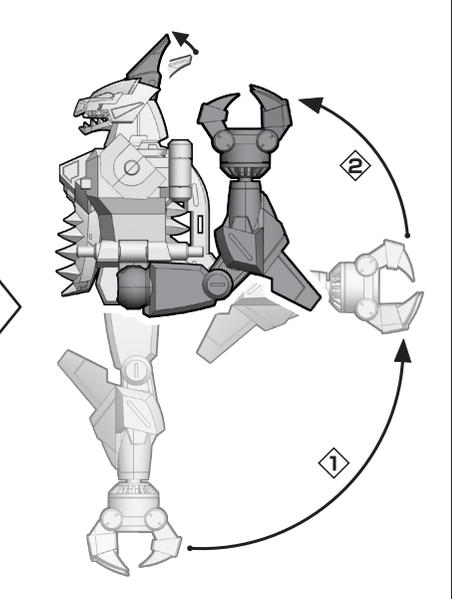
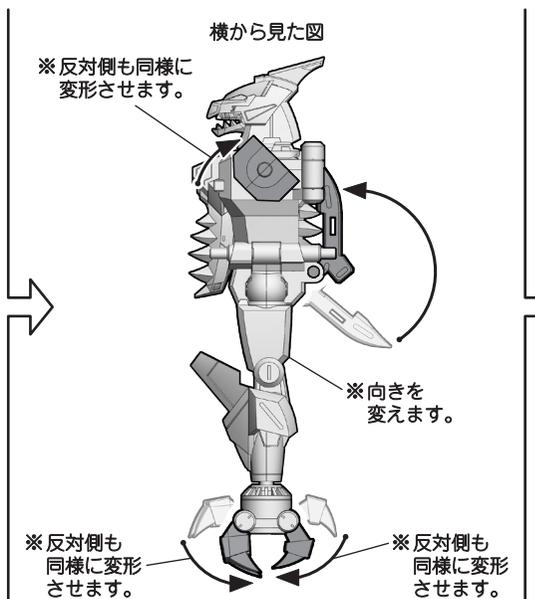
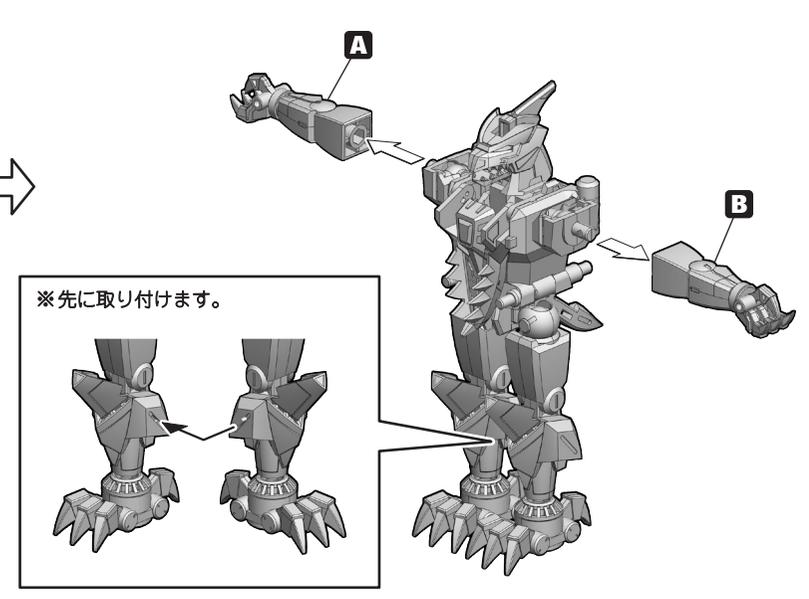
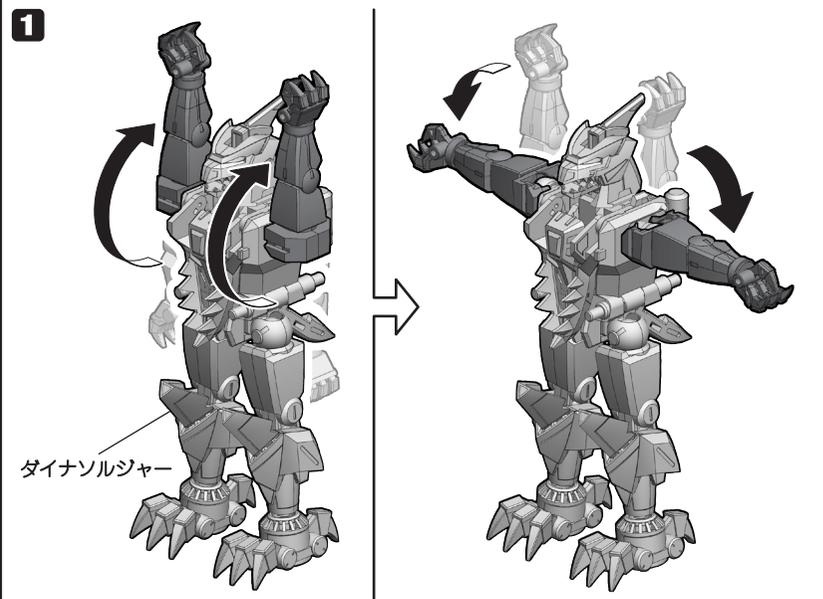


# 合体電人ダイナゼノンへの変形合体

© 円谷プロ © 2023 TRIGGER・雨宮哲 / 「劇場版グリッドマンユニバース」製作委員会

変形合体中に使用されているアイコン

① ①→②の順番で変形合体させる。



**6**

後ろから見た図

※このパーツを  
図の位置まで  
下げて下さい。

※反対側も同様に  
下げて下さい。

**7**

※向きを変えます。

**1**

※向きを変えます。

**2**

下から見た図

**A** ※向きを変えます。

**B** ※向きを変えます。

※向きを変えます。

**3** ※向きを変えます。

**4** ※向きを変えます。

**8**

**7**

※向きを変えます。

※向きを変えます。

**6**

**C**

※向きを変えます。

**9**

**8**

※先に変形させます。  
※反対側も同様に  
変形させます。

**完成!**

**ダイナセイバー  
エフェクトの  
取り付け**

**1**

**2**

左腕

ダイナセイバー  
エフェクト

※右腕にも同様に  
取り付けできます。

**ペネトレーターガン  
射撃状態の再現**

**手首の交換**

左腕

平手

※先に取り  
外します。

握り手

**1**

**2** ※右手も同様に  
交換すること  
ができます。

**3**

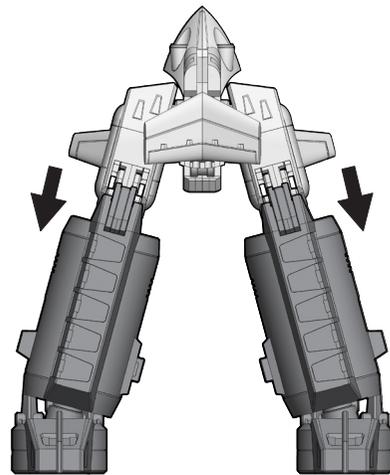
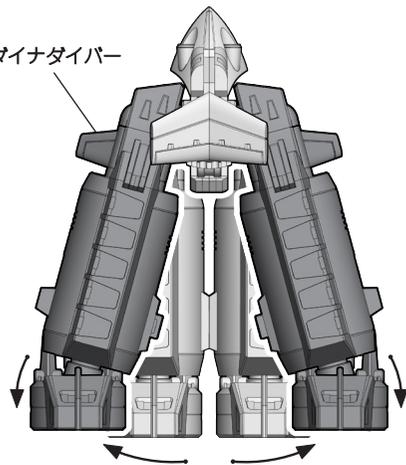
※右手も同様に  
交換すること  
ができます。



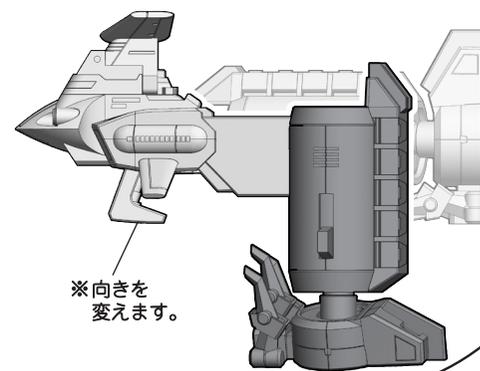
5

上から見た図

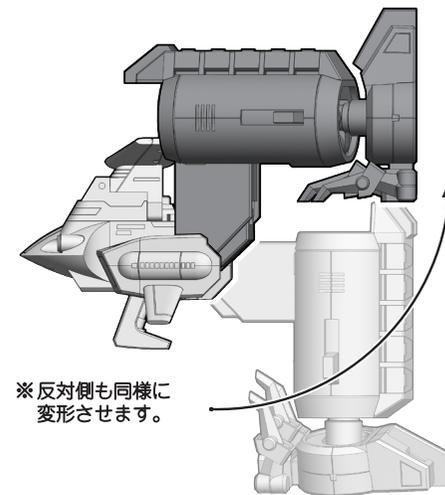
ダイナダイバー



横から見た図



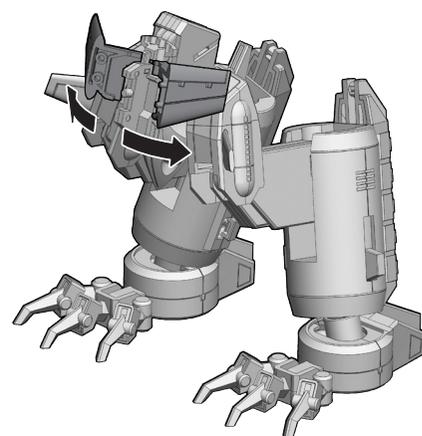
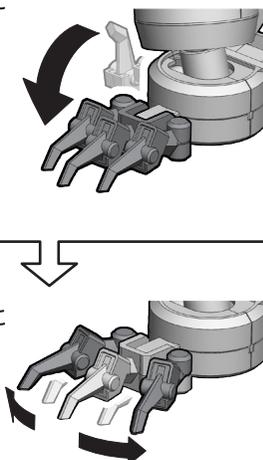
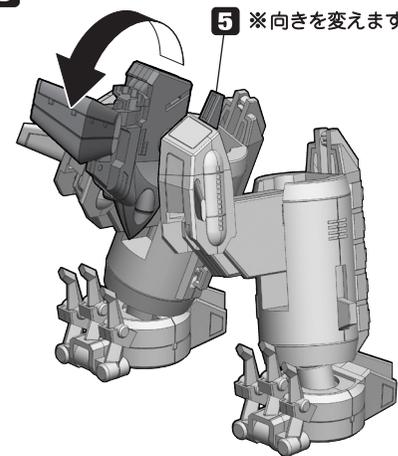
※反対側も同様に  
変形させます。



6

5 ※向きを変えます。

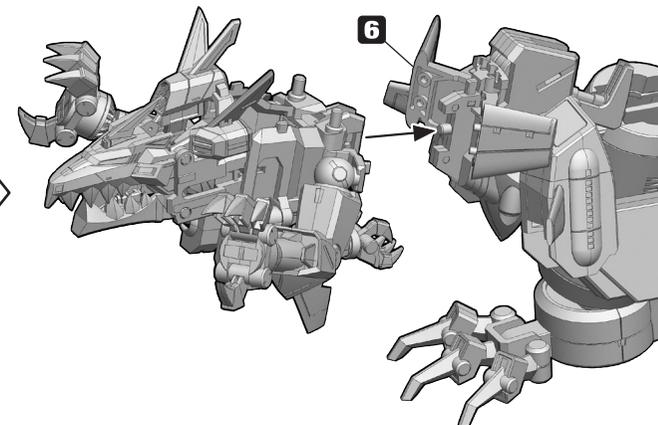
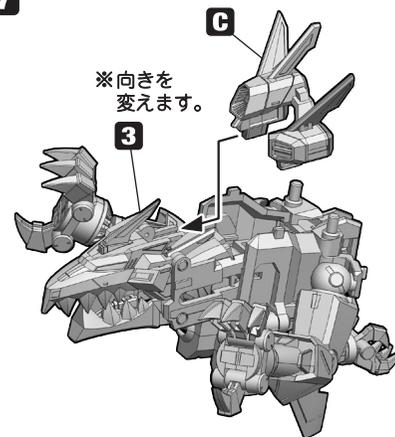
※反対側も同様に  
変形させます。



7

3 ※向きを変えます。

C

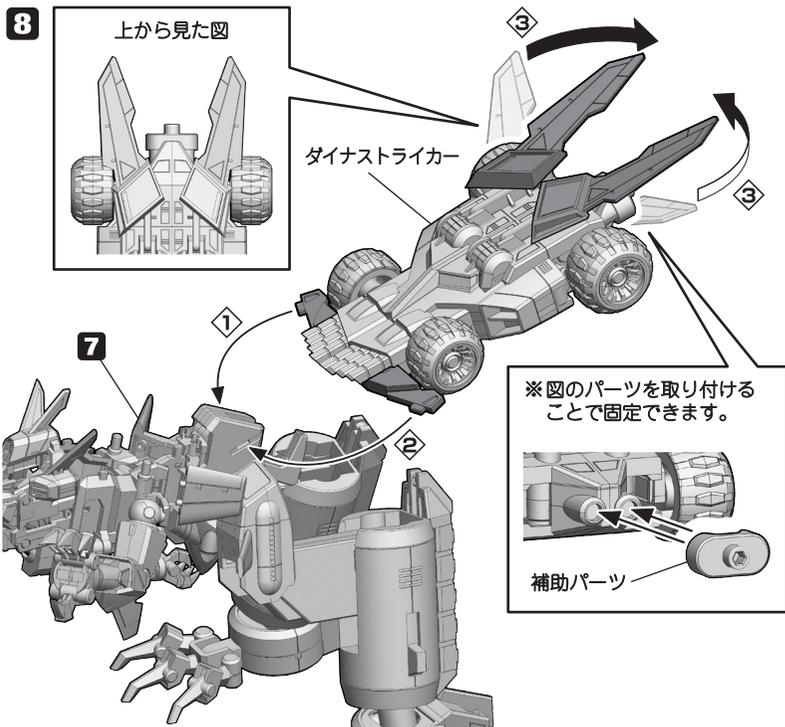


8

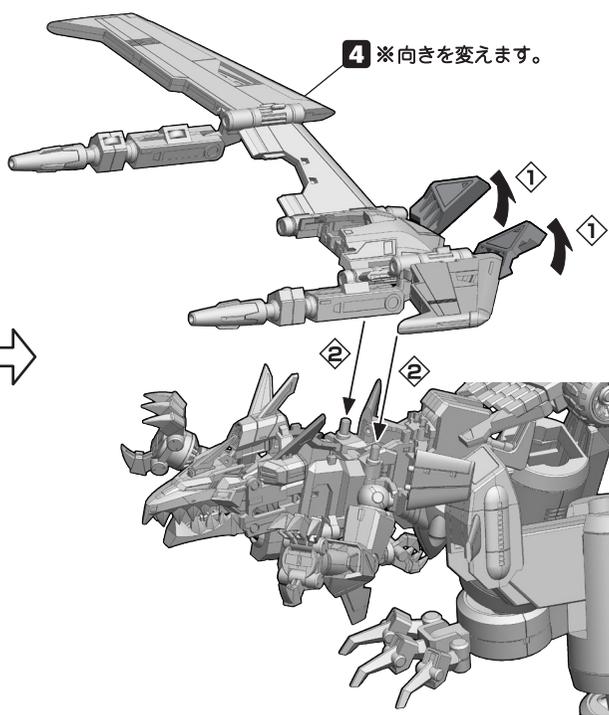
上から見た図

ダイナストライカー

3



4 ※向きを変えます。

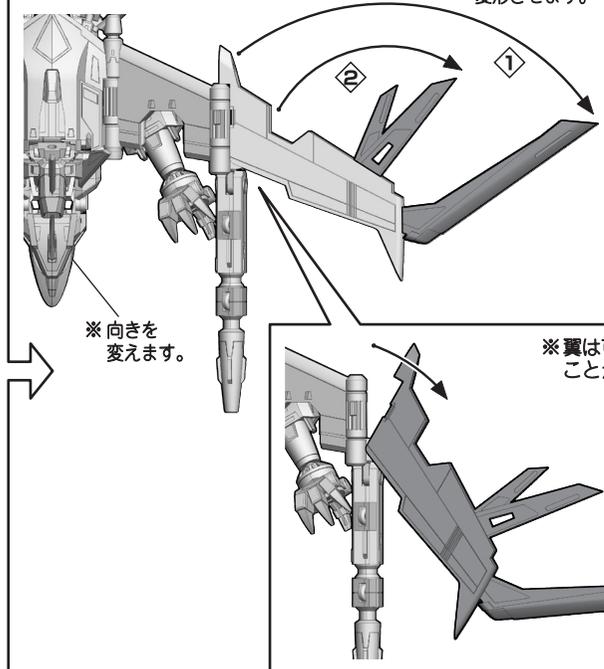


上から見た図

※反対側も同様に  
変形させます。

※向きを  
変えます。

※翼は可動させる  
ことができます。



完成!

