

ボルテスVへの変形合体

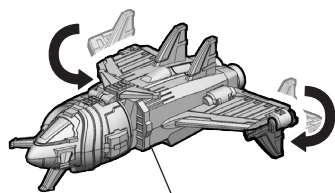
※ 各ボルトマシンの完成状態から始めます。

© T&TPI

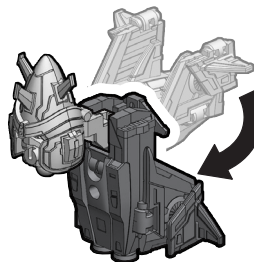
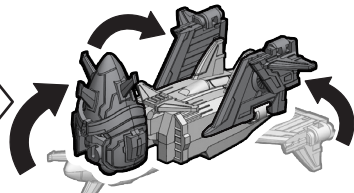
変形合体中に使用
されているアイコン

1 ①→②の順番で変形合体させる。

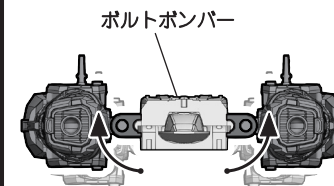
1



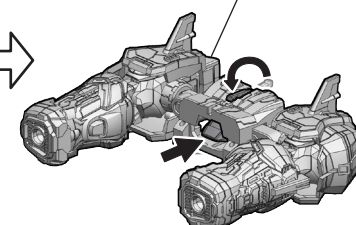
ボルトクルーザー



2

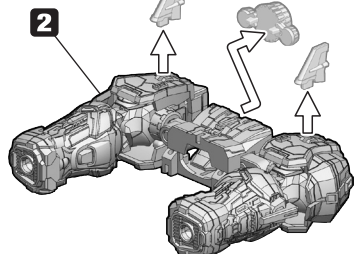


ボルトボンバー

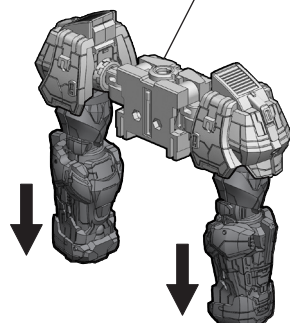


※向きを変えます。

3

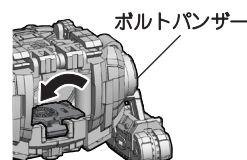


2



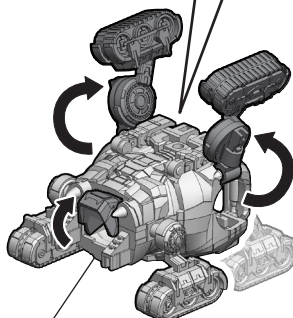
※向きを変えます。

4

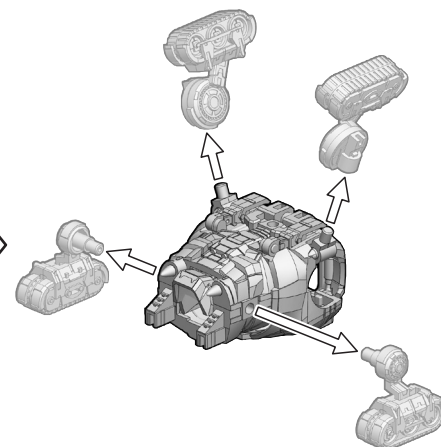


ボルトパンザー

※先に変形させます。



※向きを変えます。



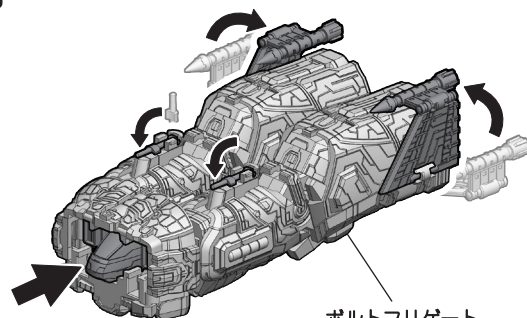
クローラーパーツ

クローラーパーツ

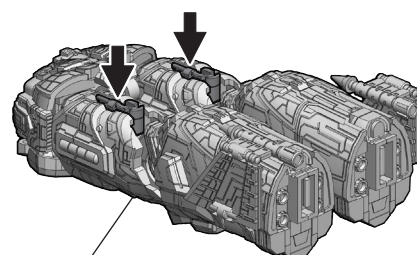
カバーパーツ

カバーパーツ

5

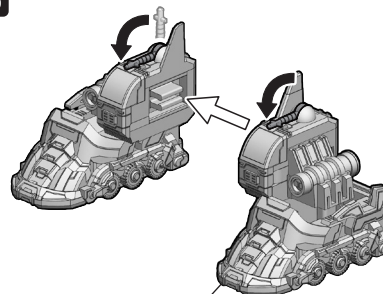


ボルトフリゲート

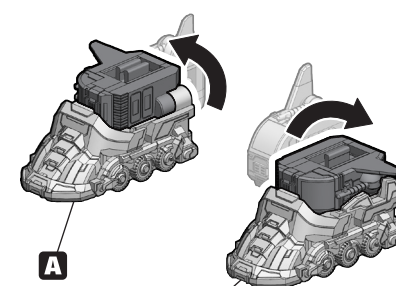


※向きを変えます。

6



ボルトランダー

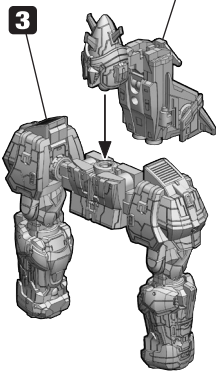


A

B

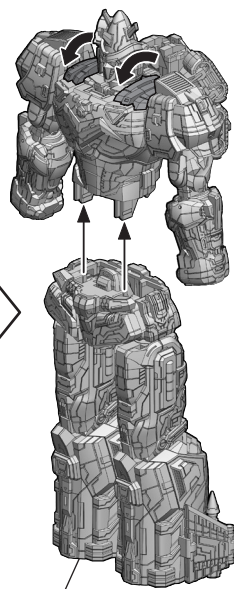
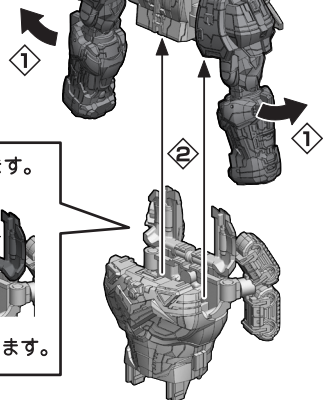
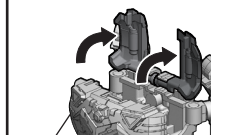
7

※向きを変えます。

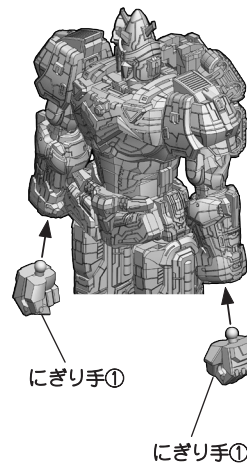
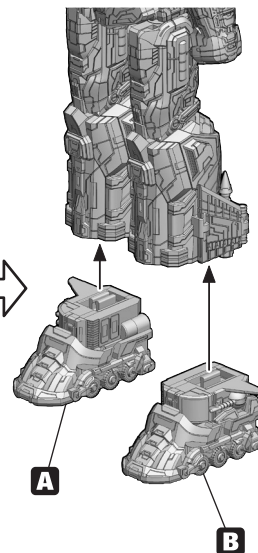


※先に変形させます。

4 ※向きを変えます。



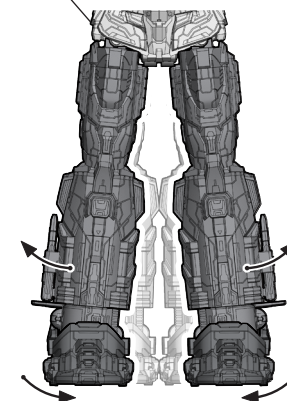
5 ※向きを変えます。



にぎり手①

にぎり手①

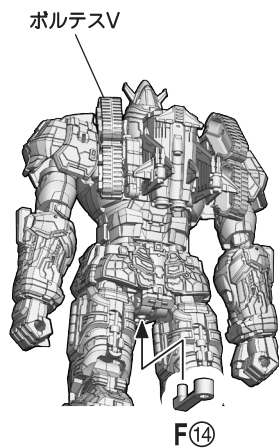
※向きを変えます。



完成!

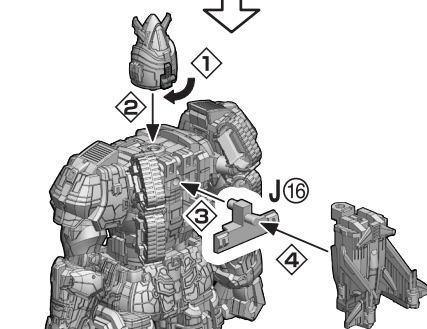
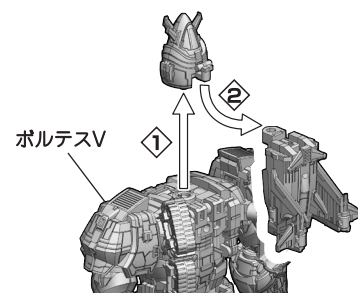


展示ジョイントの取り付け



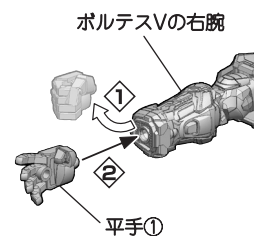
F14

アクション用パーツの使い方



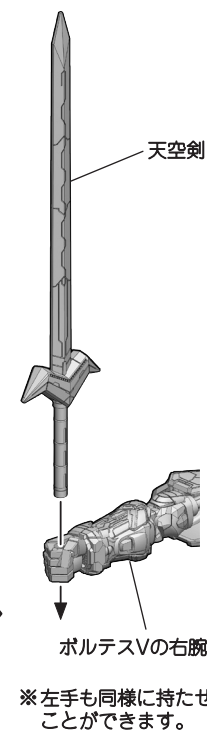
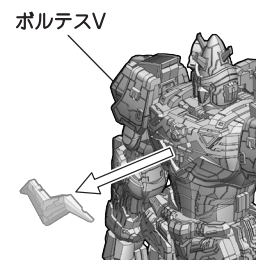
※首の可動範囲が広がります。

手首の交換



※左手も同様に交換することができます。

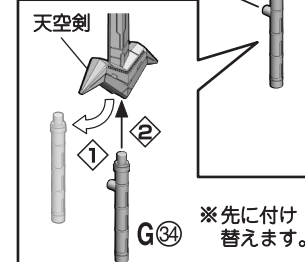
天空剣の持たせ方



※左手も同様に持たせることができます。

※平手①に持たせることもできます。

ボルテスVの右腕



※左手も同様に持たせることができます。

ボルテスV レガシー レッツ・ボルトイン! セット

© T&TPI

組み立て中に使用
されているアイコン



アンダーゲート
余分な箇所を切り取ってください。

1

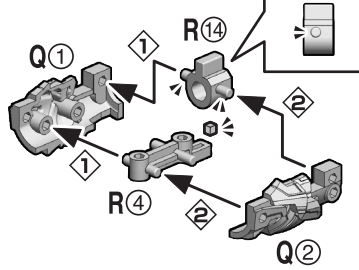
①→②の順番で組み立てる。



切り取り注意
誤って切り取らないよう気をつけます。

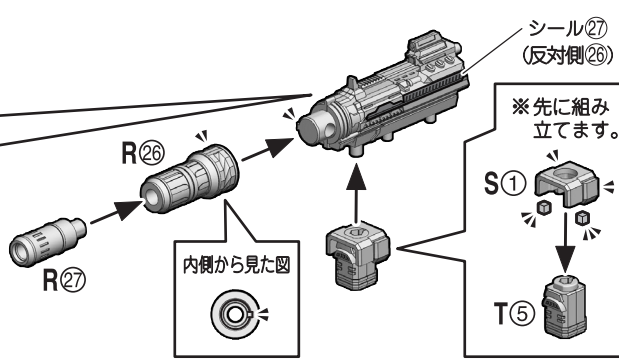
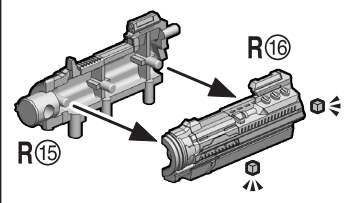
向きに注意

1 ボルテスバズーカ



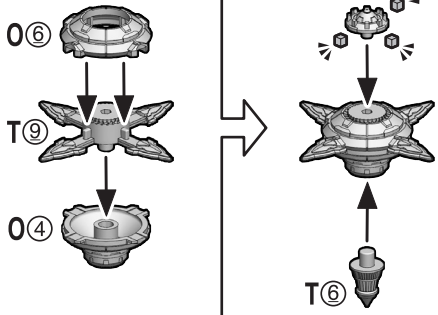
2

※先に組み立てます。



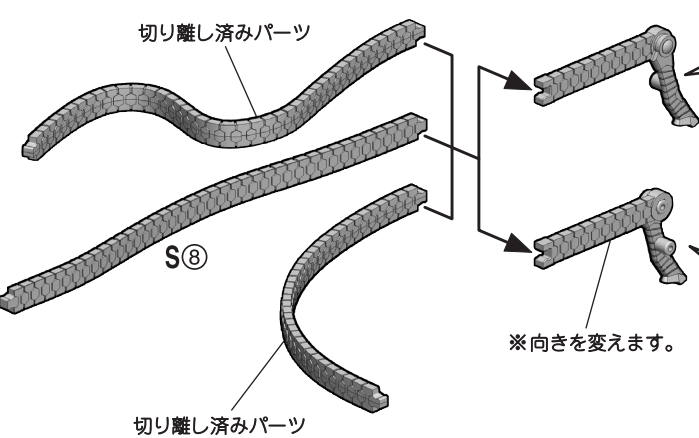
3 超電磁ゴマ

※2個組み立てます。

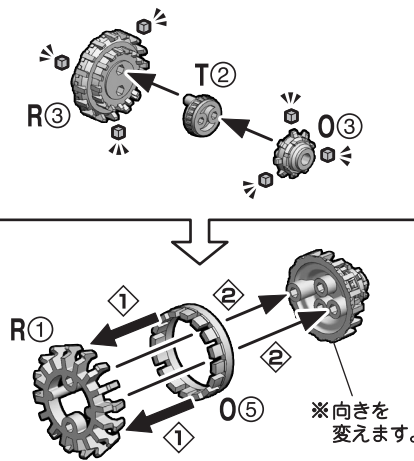


4 超電磁ストリング

※選んで組み立てることができます。

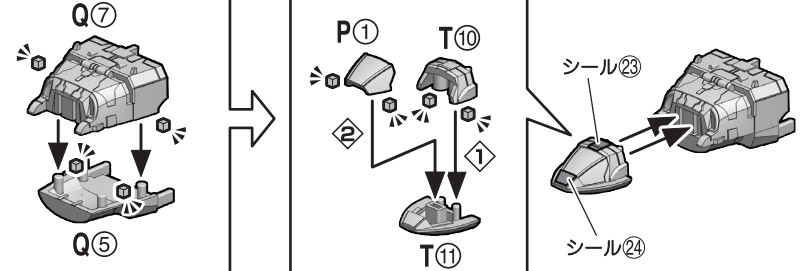


5 チェーンナックル

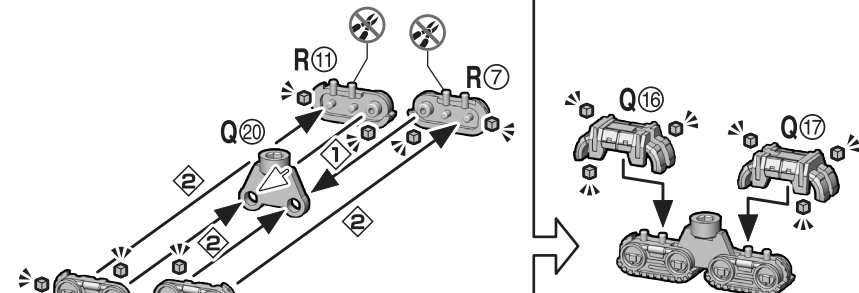


6 ディティールアップ用パーツ①

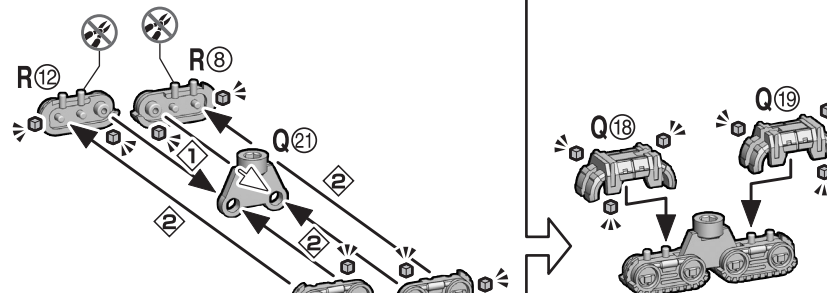
※先に組み立てます。



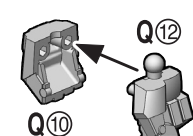
7 ディティールアップ用パーツ②



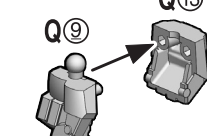
8



9 にぎり手②

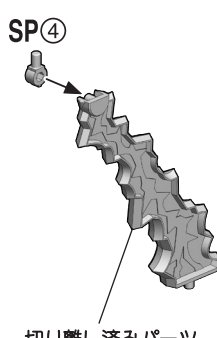


10

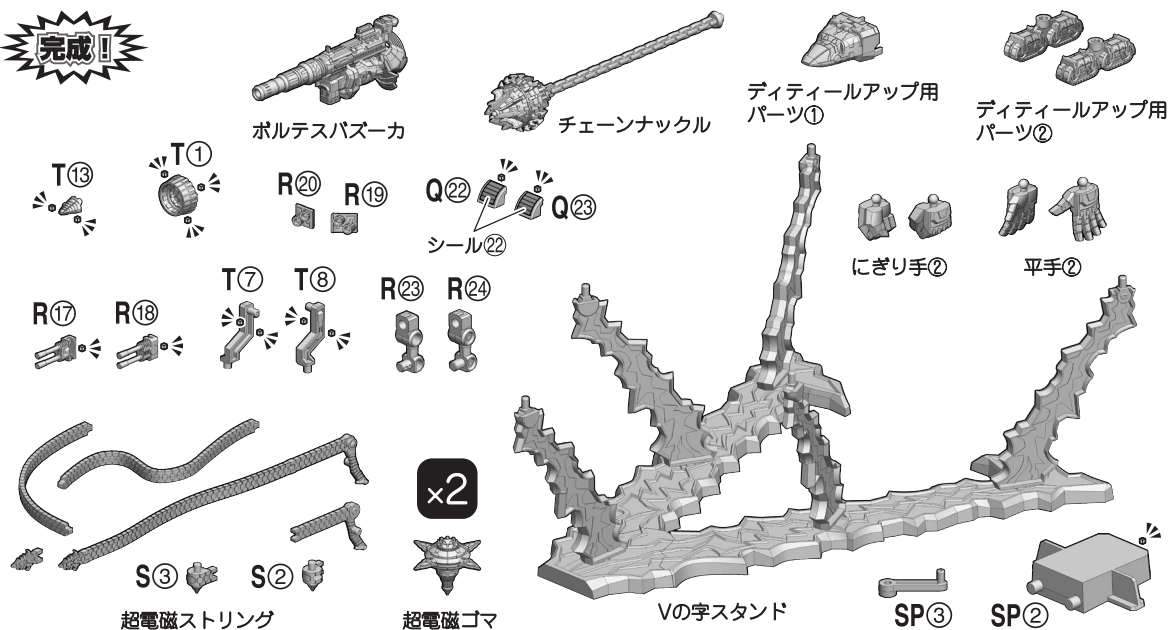
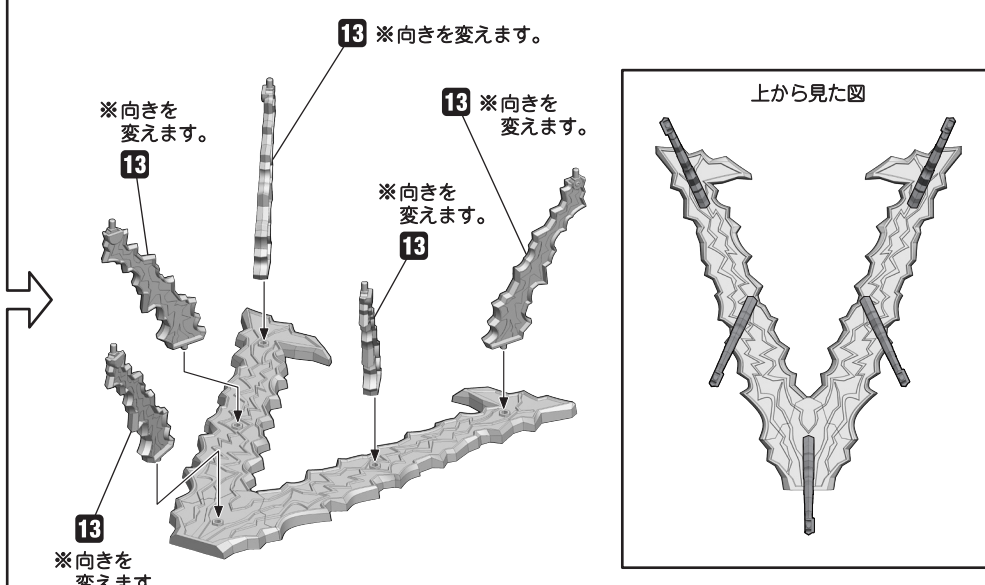
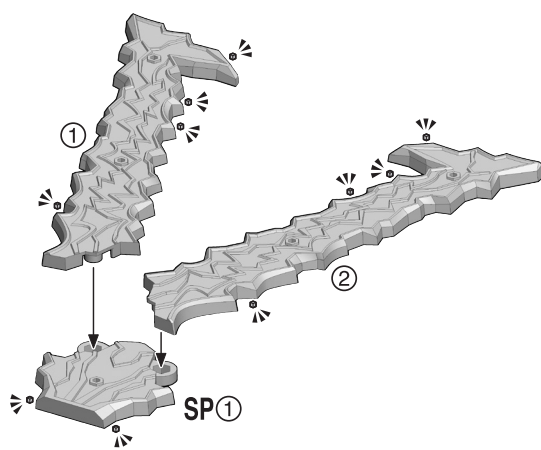


13 Vの字スタンド

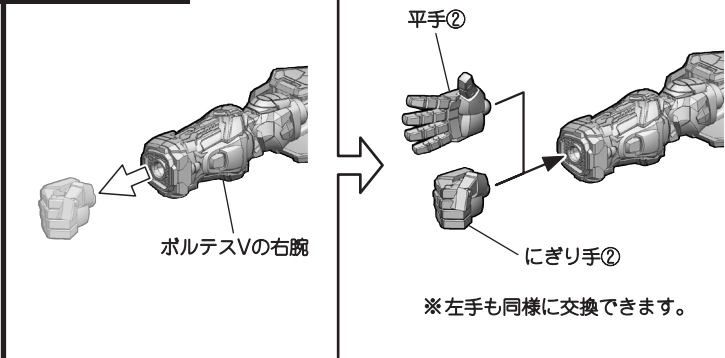
※5個組み立てます。



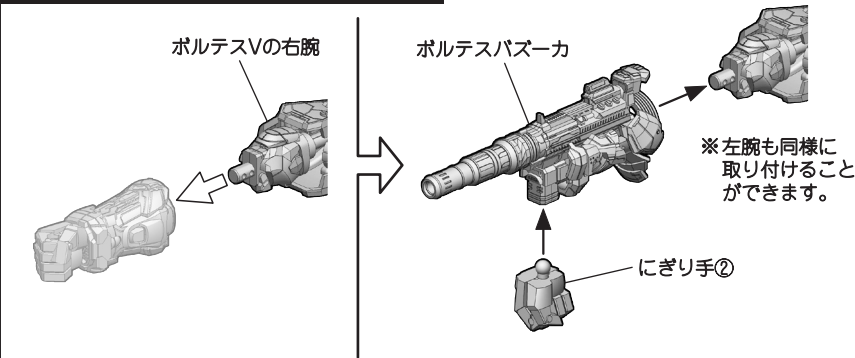
14



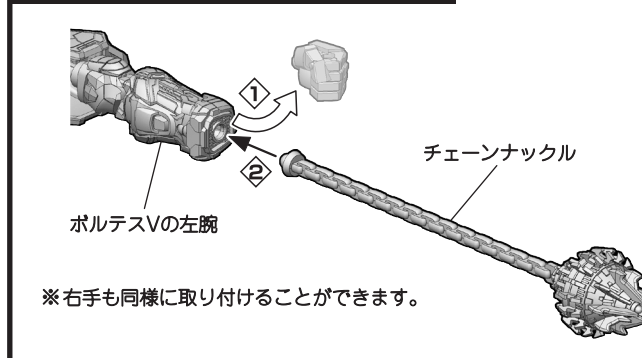
手首の交換



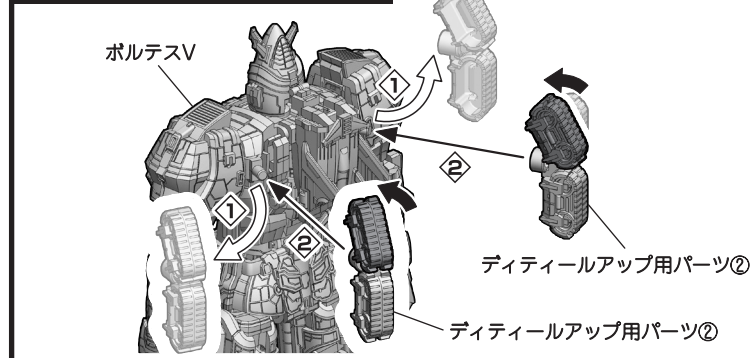
ボルトスバズーカ展開の再現



チェーンナックル展開の再現

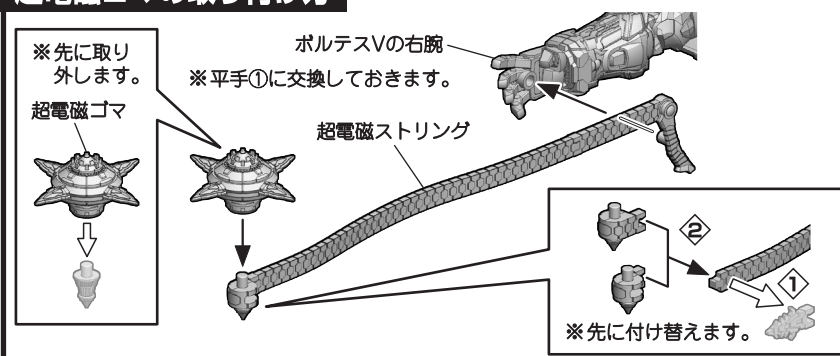


クローラーパーツの交換

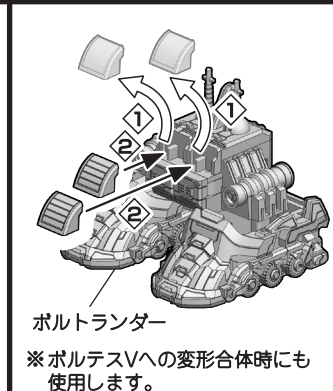
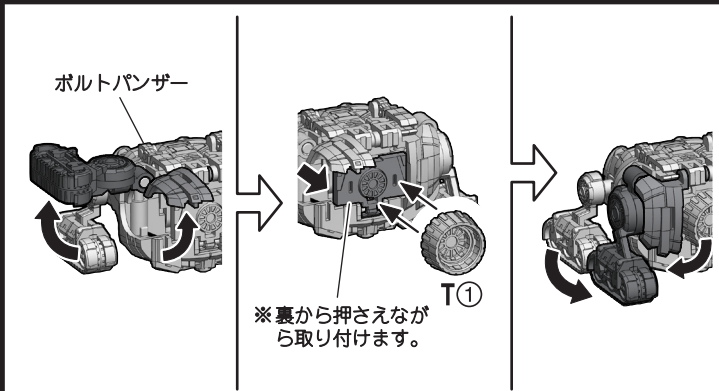
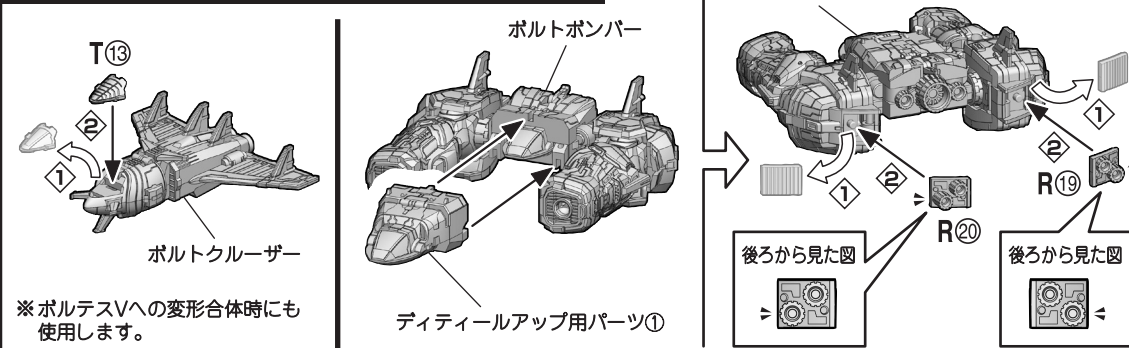


超電磁ゴマの取り付け方

※左手も同様に取り付けすることができます。

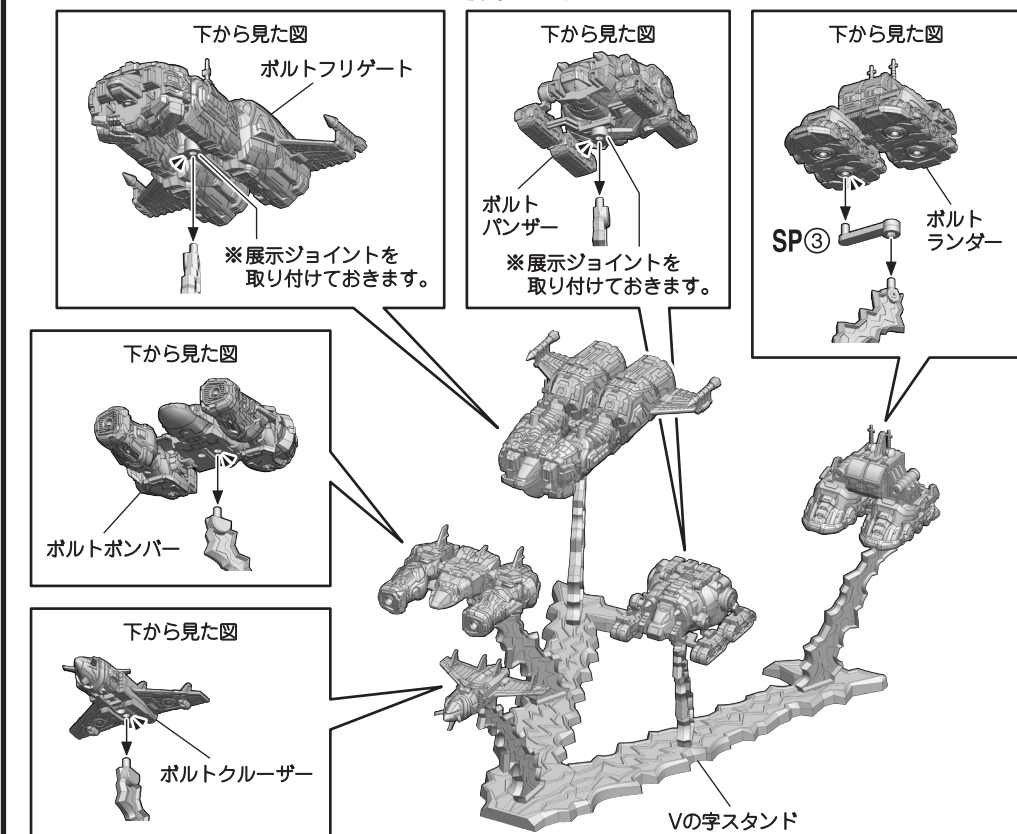


ディティールアップ用パーツの使用方法

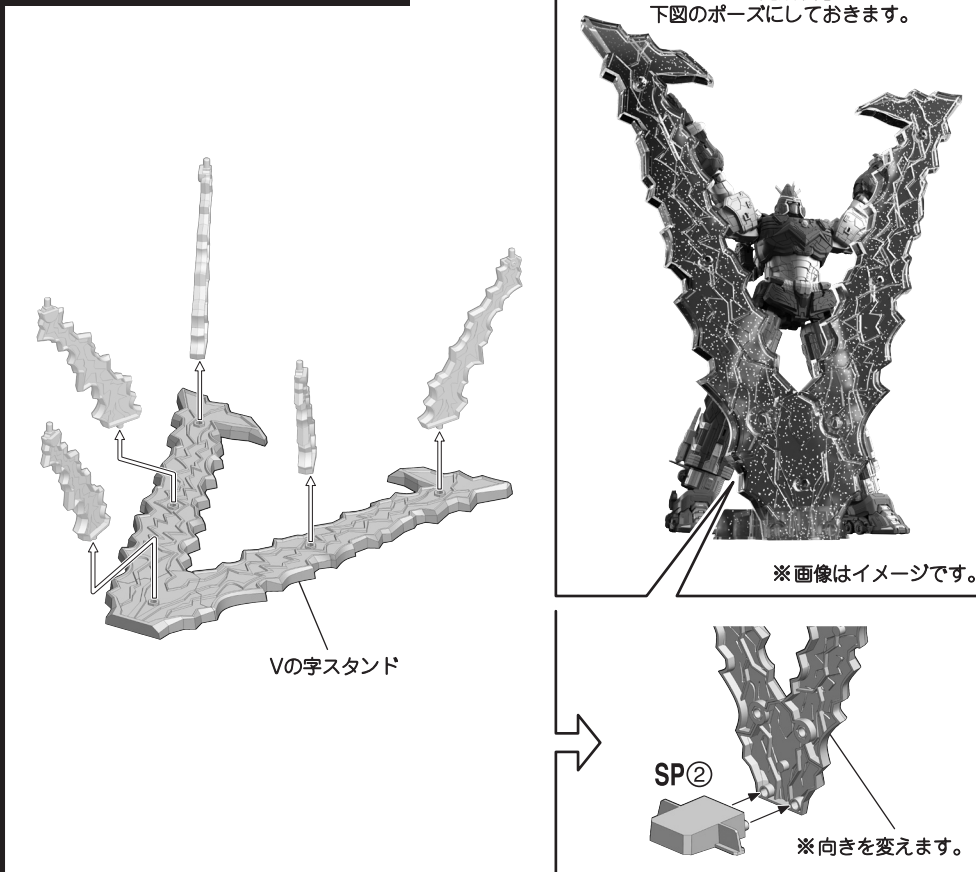


Vの字スタンドの使い方①

※各ボルトマシンの完成状態から始めます。
※ボルトボンバーとボルトパンザーはディティールアップ用パーツを使用します。

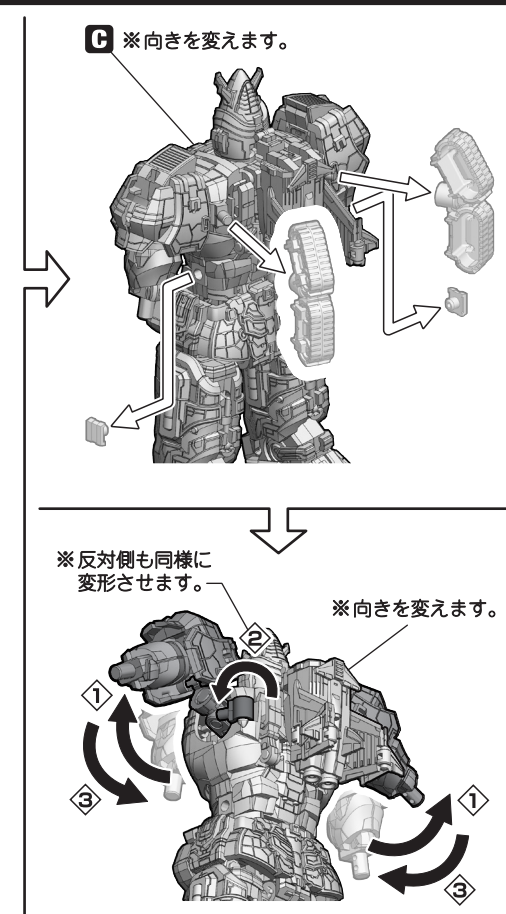
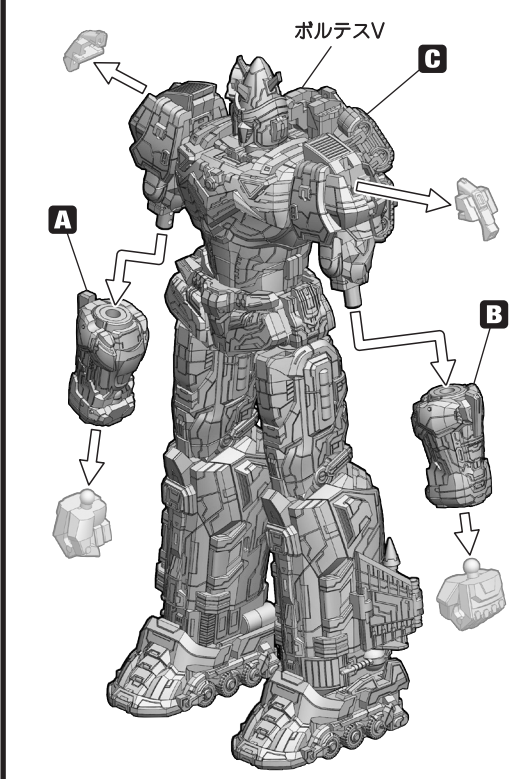


Vの字スタンドの使い方②



ボルトス重戦車への変形

1 ※ボルトスVの状態から始めます。
※ボルトクルーザーとボルトランダーはディティールアップ用パーツを使用します。



2

